



한국서비스품질지수 5년 연속 1위  
2015-2019년 전문대학(경기·인천)부문



부천대학교  
BUCHEON UNIVERSITY



# 2020 부천대학교 전공 가이드북

## 공학 계열

ENGINEERING



# BUCHEON UNIVERSITY

누구에게나 열려 있는 부천대학교는  
여러분의 꿈과 비전을  
실현시켜 드릴 것입니다.



## 독립운동가가 설립한 민족대학 부천대학교

설립자 몽당 한항길선생(1897~1979)

- 독립운동가로 3.1운동에 참여한 공훈으로 건국훈장 애족장 추서
- 6.25 전쟁 후 산업인력 양성을 위해 소상공업기술학교 설립
- 1999년 부천을 빛낸 공덕인물 선정 (부천시 선정)



사명

사람다운 사람

일다운 일을 하는 사람

기술자다운 기술자 양성

비전

사람과 일의 가치를  
만드는 대학

인재상

전인격적 인재

창조적 인재

평생학습 인재



# BUCHEON UNIVERSITY

세상 앞에 당당하게!  
실무 중심 부천대학교에서  
더 큰 꿈을 키우세요.

부천대학교는 현장 중심의 맞춤형 교육과  
실무 중심의 커리큘럼을 통해 기업과  
산업체가 원하는 맞춤형 전문가를 양성합니다.  
우수한 교수님들이 이끌어 주는 대학,  
부천대학교에서 남들과 다른 특별한 내일을  
준비하세요.

2018 일자리창출  
유공 정부 포상  
대통령 표창



2019 동아일보  
KIFA 한국의  
혁신대상  
교육혁신부문  
대상 수상



2015~2019  
KS-SQI 한국서비스  
품질지수  
5년연속 1위  
(전문대학/경기, 인천 부문)



## 숫자로 보는 부천대학교

대학전체 취업률

2019년 대학정보공시 기준

**71.4%**

신입생 총원률

2020학년도 3월 신입생 기준

**100%**

학생 1인당 장학금

2019년 대학정보공시 기준

약 **410** 만원

대학혁신지원사업 운영(자율개선대학 선정)

(선정기간 : 2019 ~ 2021년, 3년간)

약 **140** 억원 지원



# 공학 계열

## ENGINEERING

- 06 건축과
- 10 실내건축디자인과
- 14 토목과
- 18 전자과
- 22 자동화로봇과
- 26 전기과
- 30 정보통신과
- 34 컴퓨터소프트웨어과
- 38 컴퓨터정보보안과
- 42 IT융합비즈니스과
- 46 섬유패션비즈니스과
- 50 영상&게임콘텐츠과



### 2021학년도 입시 일정

#### 입학 관련 안내

대학 홈페이지 [www.bc.ac.kr](http://www.bc.ac.kr) | 입학 홈페이지 [ipsi.bc.ac.kr](http://ipsi.bc.ac.kr)  
전화상담 032-610-0700~2

모집시기		원서접수	면접	합격자 발표
수시	1차	2020.09.23(수)~10.13(화) 22:00까지	전체학과 : 2020.10.24(토) 항공서비스과 : 2020.10.23(금)~10.25(일)	2020.11.20(금)
	2차	2020.11.23(월)~12.07(월) 22:00까지	전체학과 : 2020.12.12(토) 항공서비스과 : 2020.12.11(금)~12.13(일)	2020.12.27(일)
정시		2021.01.07(목)~01.18(월) 22:00까지	2021.01.27(수)	2021.02.07(일)

# 건축과

## Architecture



공간문화를  
빛어내는  
건축전문기술인  
양성



건축과 입학안내

h. [archi.bc.ac.kr](http://archi.bc.ac.kr)

l. 본캠퍼스 공학관 4층

t. 032-610-3300

3년제

4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



아름답고 쾌적하며 안전한 공간을 창조하는 건축전문가는 건축설계, 시공, 구조, 설비 분야의 전문지식을 갖추어야 합니다. 건축과는 개교부터 현재까지 6,000여명의 졸업생을 배출하였으며, 실무중심 교육을 통하여 역량있는 건축전문가를 양성하고 있습니다.

### 학과 교육목표

- 바른 인성과 창의적 사고를 갖춘 실무중심의 건축전문가 양성
- 지속 가능한 건축을 위한 평생학습 기초역량 배양

### 인재 양성 유형

인재 양성 유형	주요 담당 업무
건축설계 기술자	건축설계는 건축주의 요구 및 기능에 맞는 창의적 건축물을 만들기 위하여 건축계획 및 조형에 대한 지식·기술을 가지고 계약, 조사분석, 기획, 계획, 프레젠테이션, BIM설계, 협력설계, 설계 도서작성, 운영관리를 하는 일입니다.
건축구조 기술자	건축구조설계는 건축물의 안전을 위하여, 구조계획 및 역학에 대한 지식·기술을 가지고 프로젝트 파악, 자료조사, 업무관리, 구조계획, 하중검토, 골조해석, 부재설계, 경제성 검토, 종합검토, 도서작성을 하는 일입니다.
건축시공 기술자	건설공사공무관리란 건설공사 전반에 걸쳐 발생하는 공사기획 및 계약, 공사현장의 운영, 설계변경, 기성관리, 견적업무, 공사비 및 공사자원 관리, 준공 후 사후관리 등 건축설계, 건축구조설계, 유지관리 등에 대한 건축공학기술에 대한 국가자격기준의 능력을 갖고 성공적인 건설공사 수행을 위한 기술적, 관리적 업무를 하는 일입니다.

# Architecture



## 건축과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	직무
교양과정 (직업기초 능력)	기초외국어 능력1 (영어)	기초외국어 능력2 (영어)	의사소통능력			대인관계능력	
전공 기초	건축설계 프레젠테이션	CAAD1	CAAD2	BM작성	BM활용	포트폴리오	
	건축조형 및 모형제작	현대건축		건축법규			
	건축스케치		공기조화 설비	급배수 위생설비			
	진로탐색 및 자기개발1		진로탐색 및 자기개발2			직업탐색 및 자기개발	
현장중심 교과목					건축설계 기본계획	건축설계 공간계획	건축설계
					건축스튜디오 (전시)		
					건축적산 실무	안전환경 관리	건축시공
					건설공사 관리		
					철골구조	구조물 안전진단	건축구조
					전산구조 설계	골조해석	
전공	건축기초 제도	주거론	건축설계 조사분석	계획각론	캡스톤 (졸업 프로젝트)	캡스톤 (실무 프로젝트)	건축설계 건축시공 건축구조
		기초스튜디오 (주거)	건축스튜디오 (주거)	설계도서			
	건축구조의 이해	구조역학 (기초)	구조역학 (심화)	철근콘크리트 구조			
	건축공학 개론	건축시공 (마감공사)	건축시공 (골조공사)	건축적산 기초			

# Architecture



## 건축과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 건축산업기사
- 건축기사
- 건설안전산업기사
- 건축설비산업기사
- BIM 테크니션
- 전산응용건축제도기능사

### 졸업 후 진로

설계분야	건축설계, BIM설계
구조분야	구조설계, 안전진단, 적산
시공분야	건설 및 건축시공 현장관리, 공무
건물관리	공동주택, 사무소 등 건물유지 관리, 설비
건축재료	구조재, 마감재, PC패널, 창호재 설계 및 제작, 판매

### 학과 행사



신입생 MT



2018 공학관 전시



시공현장 견학

### 동아리 활동

동아리명	주요 활동 내용
공간창조	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 전공도서 토론</li> <li>- 건축답사</li> <li>- 공모전 참여</li> </ul>
BIM Star	<ul style="list-style-type: none"> <li>- BIM 스터디</li> <li>- 기사자격증 공부</li> <li>- 건축답사</li> <li>- 건축관련 전시회 관람</li> </ul>
마천루	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 전공이해(건축구조)</li> </ul>



건축과는 실무중심 인재를 양성합니다.



BIM technician 자격증 과정



제54회 경기건축대전 수상



2019 건축과 졸업작품 전시(부천시청 로비)



사회맞춤형 교육과정 캠프



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



**백승현 동문**

건축과 졸업

(주)에이치엔에이치산업개발  
디자이너/설계부문

### 관심에서 꿈으로, 새로운 출발

어렸을 적 막연하게 가지고 있던 꿈이 조금씩 조금씩 구체화되는 과정을 경험해 본다는 것. 그것은 크나큰 행운일 것입니다. 중고등학교때부터 가지고 있던 건축과 관련한 꿈을 이루기 위해 부천대학교 건축과에 입학한 것은 좋은 첫 시작이었습니다.

막연하던 생각들은 학교 수업, 창업동아리 활동, 산학연계 프로그램, 현장실습, 기업매칭캠프, 사회맞춤형 교육 등을 통해 보다 구체화되었고, 관심에만 머물고 있던 생각들은 이제 저의 구체적 꿈이 되었습니다. 졸업 후 새로운 출발을 한 지금, 저는 학교에서 제공한 프로그램을 통해 인연을 맺은 회사에 성공적으로 취업하였으며, 학교 수업 중 배웠던 내용들을 실제로 경험하며 보다 더 큰 기회를 향해 한걸음씩 나아가고 있습니다.

관심에서 꿈으로, 그리고 그 꿈을 현실로 만들어 가고 있는 지금, 장래의 제 모습을 그리며 오늘도 최선을 다할 수 있음에 감사할 뿐입니다.

# 실내건축 디자인과

Interior  
Architecture Design



현장중심  
교육으로  
창의 인재를  
양성



실내건축디자인과 입학안내

h. [ia.bc.ac.kr](http://ia.bc.ac.kr)

l. 본캠퍼스 공학관

t. 032-610-3330

3년제

4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



실내건축디자인과는 학생 중심의 창의적 선택형 디자인스튜디오 교육 프로그램을 운영하여 실내건축전문가를 양성하고 있으며 전국 공모전에서 대상을 비롯한 우수한 성과를 이루고 있습니다. 최근에는 미래 사회의 변화에 대처하고 준비할 수 있는 핵심역량코스를 운영하고 있습니다.

## 학과 교육목표

창의와 인성을 바탕으로 평생학습 역량을 갖춘 현장 실무형 실내건축디자인 전문가 양성

## 학과 주요 교육 프로그램

### 창의적 선택형 디자인스튜디오 교육

- 실내건축디자인과의 대표적인 교육 프로그램으로 디자인 프로젝트에 대하여 생각하고 (Thinking), 그리고(Drawing), 만드는(Making) 집중적인 학습과정입니다.
- 학생 스스로 자신의 소질과 진로에 맞게 선택하는 이 프로그램은 학기별 순환 체계를 이루며 입학에서 졸업 때까지 단계별로 진행하여 전공직무 능력과 취업역량을 향상 시키는 핵심 교육 프로그램입니다.
- 실내건축디자인과 학생들이 전국규모 공모전에서 대상을 비롯한 우수한 성과를 계속 이어갈 수 있는 것도 이와 같은 선택형 디자인 스튜디오 교육 프로그램의 성과 중 하나입니다.

# Interior Architecture Design



## 실내건축디자인과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	전문학사과정						전공심화과정	
	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
공간 모듈 분석	도면 이해와 분석	사용자 요구분석	단위공간 분석	실내공간 모듈 분석	실내환경 분석	창업과 마케팅	유니버설 디자인	공간디자인 마케팅
				전통공간 분석			설계데이터 분석 방법론	공간문화와 풍수
공간 표현	표현기법	CAD도면 작성	디지털2D 그래픽	디지털 3D그래픽	디지털 영상제작	포트폴리오	BIM설계	
			기본설계 도서 작성					
공간코디 네이션	색채디자인	실내재료와 코디				조명 계획		코디네이션 실무
제작모듈	모형제작과 구조원리	입체조형 제작	목조형 제작 모듈	가구디자인과 제작 모듈	금속응용 모듈			
시공관리			실시설계와 시공	실시설계와 내역	시공관리			
공간설계	디자인 언어와 발상	기초 설계 스튜디오	주거 단위공간 설계	주택 설계	디지털 모듈 스튜디오		창의융합설계 스튜디오	
			업무 단위공간 설계	오피스 설계	리빙 디자인 스튜디오		3D디지털 스튜디오	
			상점 단위공간 설계	상업공간 설계	매뉴얼 디자인 스튜디오			
			문화 단위공간 설계	공공 문화공간 설계	복합 문화공간 스튜디오			
기타	진로탐색 및 자기개발				직업탐색 및 자기개발			

# Interior Architecture Design



## 실내건축디자인과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 실내건축기사
- 실내건축산업기사
- 컬러리스트산업기사
- 전산응용건축제도기능사
- 컴퓨터그래픽스운용기능사
- ATC 기술자격 1, 2급(CAD)
- ITQ 엑셀 정보기술 자격증

### 졸업 후 진로

- 실내건축디자인, 건축디자인 시공
- 전문브랜드 인테리어, 인테리어 마케팅
- 전시공간 디자인
- 가구디자인, 조명디자인
- 건축자재, 재료분야 기업체 디자인 연구원

### 4년제

### 학사학위

### (전공심화)

### 과정

전문대학을 졸업한 자로서 전공심화과정을 이수 할 경우 4년제와 동일한 학사학위를 취득할 수 있는 제도입니다.

- 학사학위 취득
- 실내건축기사 취득
- 우수기업 취업
- 대학원 진학

### 동아리 활동

동아리명	주요 활동 내용
하우징(Housing)	주거건축 디자인, 한옥답사, 자격증 준비
상상공작소	현장실무에서 요구되는 창의적인 디자인 능력을 배양하기 위해서 필요한 인문학적 소양을 통한 정보처리 능력을 학습
IN & OUT	유명 실내건축 따라하기, 실내건축사 역사 등의 학습 및 세미나를 통해 현장에서 요구되는 실무 능력을 학습
그리기-Up	공간 스케치를 통하여 표현하고자 하는 공간에 대한 영감을 얻고 설계 능력을 향상시키는 학습
Safe D.	사회적 이슈의 공간답사와 생활전반의 안전·복지에 관련된 디자인연구
길드(Guild)	실내건축디자인에 있어서 금속재료의 응용법을 학습하고 실습, 관련 공모전 참여
LATOT (창업동아리)	목공을 응용하여 교내외 아이디어 및 청년창업경진대회 참여, 산업체 현장견학 및 프로젝트 진행

## 실내건축디자인과는 실무중심 인재를 양성합니다.



목공예 프로그램

졸업작품전



디자인스튜디오

디자인설계



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



2019 한국실내디자인학회  
공모전 우수상 수상

정세현, 신지효, 최윤정 등문  
실내건축디자인과 졸업

### 도전하는 꿈은 내일의 현실입니다.

학생들과 학과 발전을 위하여 노력하시는 교수님들의 지도하에 한국실내디자인 학회가 주관하는 주제공모전에서 좋은 성과를 거두게 되었습니다. 'Making Room for Us'라는 주제로 서울 중심인 한강변 응봉산 정상에 도시의 주요한 랜드마크를 연결하고, 서울의 8가지 풍경을 담아낸 명상공간(Eight scenic view of seoul - 서울 8경)을 계획하였습니다. 여러분도 부천대학교 실내건축디자인과에서 많은 노력과 도전을 통해 꿈과 목표를 달성하여 창의적 전문가로 성장하길 바랍니다.

# 토목과

## Civil Engineering



미래 인프라  
건설을 주도하는  
창의융합  
인재 양성



토목과 입학안내

h. [civil.bc.ac.kr](http://civil.bc.ac.kr)

l. 본캠퍼스 공학관 3층

t. 032-610-3310

### 2년제

4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



사회 기반시설인 도로, 철도, 지하철, 교량, 터널, 댐, 항만, 상하수도, 하천시설 등에 대한 계획과 설계 및 시공관련 실무기술을 습득하고 첨단 계측기, 공간정보기술, IoT 기반의 유지관리기술 및 스마트 재해관리 등의 활용 기술을 배우는 창의융합 건설 기술자를 양성하고 있습니다.

#### 토목건설 실무 전문가와 함께 전공교육과정 운영

- 실험 실습 중심의 직무 기반 실무 교육과 토목 분야 데이터 처리 및 해석 소프트웨어 교육 강화
- 토목건설 실무 중심 전문학사(1~2학년)과정과 학사학위 전공심화(3~4학년)과정 운영

#### 학과 교육목표

토목 실무 전문가 양성을 위한 바른 인성과 창의 지식을 겸비한 미래 평생학습 인재 양성으로 실무 중심 교육을 목표로 한다.

#### 학과 주요 교육 프로그램

##### 특성화 프로그램 CEC (Civil Engineering Competency) Program

프로그램 운영 배경 및 목적

- 교육 품질관리에 의한 학생 역량 강화
- NCS(국가직무능력 표준) 기반 교육과정 운영 체제 구축
- 학생 성취기반 학습 의욕 강화

프로그램 구성 전체

- 정규 교육과정 교과목[전공 직무능력 인증]
- 비정규 교육과정[직업기초, 컴퓨터활용, 현장실습 등]
- 자격증[토목분야 기능사, 산업기사, 기사 등 국가기술자격]

# Civil Engineering



## 토목과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	직무	연계자격증
교양과정 (직업기초능력)		의사소통능력		대인관계능력		컴퓨터활용능력
전공기초	공학기초	기초토목계측				워드프로세서 2급
	토목전산활용	3D 구조물설계	빅데이터 분석기초	빅데이터 마이닝		전산응용토목 제도기능사
NCS 기반 교과목	전산기초토목 제도	전산실무토목 제도	ACAD 활용	ACAD 실무		
			지반조사 및 시험	기초공학	토목설계	
			도시수도공학			
			건설안전시공학	시공학실무		토목산업기사
		지형공간정보학	유지관리공학	드론 활용 하천 수문조사	토목시공 관리	건설재료시험 산업기사
			토목적산			측량 및 지형공간 정보산업기사
전공	토목재료	토목재료 및 실험	구조역학실무	전산구조해석		건설안전 산업기사
	토목역학(1)	토목역학(2)	콘크리트 구조공학	창의공학설계		콘크리트 산업기사
	토질역학(1)	토질역학(2)				
	수리수공학(1)	수리수공학(2)				
현장중심 실무교육			현장실습			

# Civil Engineering



## 토목과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 토목산업기사
- 건설재료시험산업기사
- 측량 및 지형공간 정보산업사
- 건설안전산업기사
- 콘크리트산업기사 등

### 졸업 후 진로

- 철도(고속철도, 지하철), 교량, 터널, 댐, 원자력발전소, 하천, 공항, 항만, 상하수도, 교통시설, 환경시설 단지조성 관련 시공 업체
- 구조물 설계 업체와 건설 관련 공공기관
- 안전진단 및 유지관리
- 토목직 공무원 등

### 전공 실험실

전산구조설계실 /CAD실	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 컴퓨터 활용 능력</li> <li>- 설계 및 시공 도면 작성의 CAD 활용</li> <li>- 토목 전산 설계를 위한 프로그램 활용</li> <li>- 토목 분야 데이터 처리 및 분석</li> </ul>
구조재료실험실	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 설계를 위한 강재 및 콘크리트 특성 실험</li> <li>- 토목 구조물 모형 제작 및 파괴 실험</li> <li>- 설계 결과와 실험 결과 비교 분석 실험</li> </ul>
토질실험실	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 토목 구조물 기초 지반 특성 실험</li> <li>- 토목 구조물 기초 보강 방법 실험</li> <li>- 설계 결과와 실험 결과 비교 분석 실험</li> </ul>
수리실험실	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 물의 흐름과 수리 특성 실험</li> <li>- 상수도 및 하수도관내 물의 흐름 특성 실험</li> <li>- 하천 등 수자원 관리 방법 실험</li> </ul>
측량실험실	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 위치, 경계 및 면적 측량 등의 실습</li> <li>- GPS(Global Positioning System) 측량 실습</li> <li>- 인공위성 신호 기반 위성 측량 실습</li> </ul>

### 학과 실습





## 동아리 활동

동아리명	주요 활동 내용
Maintenance	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 구조물 유지관리 직무에 대한 실습</li> <li>- 비파괴 및 파괴시험 계측 등 실습</li> </ul>
CAD	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 컴퓨터를 이용한 실무 설계, 계산 활용 및 설계 도면 작성</li> <li>- 캐드 도면 작성 능력 인증 실습</li> </ul>
HEC	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 자연 하천 흐름에 대한 기본이론 연구</li> <li>- 하천 및 댐 등 수자원 구조물 기초 설계</li> <li>- 실제 하천의 수리 특성 현장 실측 및 분석</li> </ul>



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



김용혁 동문  
토목과 졸업 / SK건설

### 무한한 용기를 불어 넣어준

### 부천대학교 토목과, 고맙습니다!

졸업 후 제가 시공에 참여한 고속도로, 교량 등을 직접 이용할 때의 자랑스러움은 어떠한 기쁨과도 비교가 되지 않았습니다. 저에게 다가온 기회와 시간을 놓치지 않고 항상 최선을 다하였기 때문에 지금의 저에게 굉장한 자부심을 가지고 실무에 임하고 있습니다. 신입생 여러분도 40년 역사의 부천대학교 토목과에서 '토목 엔지니어'로 거듭 나시기를 바랍니다. 4,000여명의 동문들은 여러분과 함께합니다.

# 전자과

## Electronics



4차 산업혁명을  
선도하는  
인재양성



전자과 입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/ee](http://cafe.bc.ac.kr/ee)

l. 본캠퍼스 한길관 2층

t. 032-610-3340

### 2년제

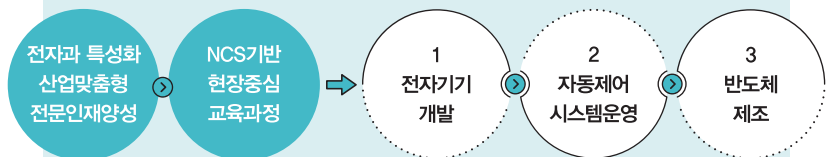
4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



전자공학은 4차 산업혁명 기반기술로 현대산업기술에서 차지하는 비중이 더욱 확대되어, 산업현장 전반에 걸쳐 중추적인 역할을 담당하고 있습니다. 본 학과는 이러한 첨단 전자산업의 다양성과 전문성에 능동적으로 적응할 수 있는 이론과 실습을 겸비한 중견 전문기술인 양성을 목표로 우수한 교수진과 최신의 실험 실습장비를 구축하여 교육 과정을 운영하고 있습니다.

### 학과 특징점

- 대한민국의 산업에서 전자공학은 중추적인 역할을 담당하고 있으며, 첨단 전자산업에 필요한 인재양성
- 전자기기개발, 자동제어시스템운영, 반도체 제조 분야로 세분화하여 중점교육 진행
- 현장실습을 통한 현장실무교육과 캡스톤디자인을 활용한 창의적인 실무교육을 진행
- 정규과목과 더불어 사회맞춤형 인력양성사업, 청년취업아카데미, 대학연계 중소기업 인력양성사업 등 다양한 국고지원 교육을 진행하여 산업체의 요구에 맞는 인재양성



“학과의 경쟁력 강화와 시대적 변화에 적응하고자  
교육과정개발(개편)을 통하여 전자기기개발, 자동제어 시스템 운영,  
반도체 제조 분야로 교육”

### 학과 교육목표

바른 인성과 변화에 대처하는 평생학습 역량을 기반으로 전자기기개발, 자동제어 시스템운영, 반도체 제조의 직무를 창의적으로 수행할 수 있는 능력과 태도를 갖춘 전문가를 양성

# Electronics



## 전자과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	직무	연계자격증
교양과정 (직업기초 능력)	의사소통능력	수리능력				
	교양(1)	교양(2)				
	사회봉사(1)	사회봉사(2)	사회봉사(1)	사회봉사(2)		
전공기초	물리			창업학개론		
	수학					
	회로망(1)	회로망(2)				
	전자기초실험(1)	전자기초실험(2)				
	디지털공학	전자회로(1)	전자회로(2)			
	디지털회로실험	전자회로실험(1)	전자회로실험(2)			
	C-언어	CAD 시뮬레이션				
	진로탐색 및 자기개발(1)	진로탐색 및 자기개발(2)	진로탐색 및 자기개발(1)	진로탐색 및 자기개발(2)		
NCS 기반 (현장중심) 공통		PLC 제어	기구설계	센서활용기술		
		반도체공정	모터제어			
		마이크로 프로세서				
현장중심 실무교육			전자기학	IoT플랫폼	전자기기개발	전자산업기사
			전자회로 설계	PCB 설계		전자기기 산업기사
			펌웨어프로그래밍 기초	펌웨어프로그래밍 활용		
			자동제어원리와 시스템	PLC 활용기술	자동제어 시스템 운영	생산자동화 산업기사
			제어시스템운용	HMI 프로그램		전자산업기사
			PC제어 프로그램	제어시스템 네트워크		전자계산기제어 산업기사
				자동제어도면분석		
			반도체공정장비 계측기기	유공압활용기술	반도체제조	반도체장비 유지보수 기능사
			반도체패 공정장비	반도체생산 공정관리		전자산업기사
			반도체패키지 공정장비	장비도면분석		생산자동화 산업기사
			반도체검사장비			
			반도체공정 장비부품소재			
			캡스톤디자인(1)	캡스톤디자인(2)		
현장 직무실무			캡스톤디자인(1)	캡스톤디자인(2)		
			현장실습(하계계절학기)			

# Electronics



## 전자과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 전자기기산업기사, 생산자동화산업기사
- 전자계산기제어산업기사, 산업안전 산업기사
- 반도체 장비 유지보수기능사, 무선설비(산업)기사
- 정보통신(산업)기사, 정보통신설비기사
- 정보처리산업기사, 전자(산업)기사, 전자계산기기사
- 통신선로산업기사, 방송통신산업기사
- 전파통신(산업)기사, 전파전자(산업)기사
- 정보기술(산업)기사, 전자회로설계산업기사
- 계측산업기사, 임베디드산업기사
- 그 외 민간의 컴퓨터, 전기, 전자 및 제어 관련 자격증

### 졸업 후 진로

- 전자회로 보드 설계 개발 분야
- 임베디드 시스템 제조 및 설계 분야
- IoT\_시스템 응용 분야
- 전자제어계측 제품 및 시스템 설계, 회로설계분야
- PCB제조 및 공정 개발 분야
- 공장자동화 및 스마트팩토리분야
- 공장자동화 설비 운용분야
- 전자, 조명, 가전, 의료 분야의 자동화 설계 분야
- PLC 장비 설계 및 운용분야
- 반도체 제조 분야

### 동아리 활동

동아리명	주요 활동 내용
레고블록	레고를 통한 창의적인 학습방법을 개발하고 이를 전자제어시스템에 적용하여 제작하고 제어
마이크로마우스	센서와 모터, 마이크로프로세서를 이용하여 마이크로마우스 제작 및 S/W 응용 기술 습득
ACUP	PLC의 기본 개념을 익히고 그 응용방법을 학습하여 제어시스템 설계 및 제작에 도움을 줌
컴랩	컴퓨터와 관련된 인터페이스 HW제작 및 응용프로그램개발을 통한 다양한 형태의 시스템개발이 목표
아트웍	전자CAD를 활용한 전자회로보드설계 및 제작을 주 대상으로 하며 PCB제작이 최종목표
e빛(창업동아리)	전자상거래와 관련된 내용을 학습하고 이를 적용한 1인 창업 시행이 목표

**취업역량 강화****프로그램 운영**

- OMRON 해외 인턴쉽
- 100여개의 가족회사를 기반으로 한 현장실습교육
- 가족회사와 매칭된 캡스톤디자인 교육
- 사회맞춤형 선도대학 참여학과(반도체 제조 30명, 스마트팩토리 30명)
- 청년취업아카데미 인력양성사업(부천벤처협회 협력)
- 대학연계 중소기업 인력양성사업, 이공계 기술 연수사업 참여



**전자과의 학과시설입니다.**



전자공학실험실



IoT\_자동화시스템실험실



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



**전영재 동문**

전자과 졸업

SK하이닉스 이천 Implant

기술팀/제조, 기술부문

### 노력의 땀으로 맺어진 결실

성실히 학교생활에 임한 결과 1~2학년 모두 4점대가 넘는 우수한 성적으로 졸업했습니다. 남들보다 높은 성적을 받아 취업도 쉬울 것이란 저의 생각과 달리, 매년 대기업 최종 면접에서 떨어지며 좌절했습니다.

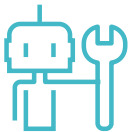
면접전형에 취약했던 저는 부천대 취업프로그램 B.E.C(Bucheon University Elite Course, 부천대 엘리트 코스)에 참여하며 기업에 대한 공부와 인·적성, 면접 캠프 등을 통하여 실제 면접에 많은 도움을 받았습니다. 또한, 졸업 후에도 취업하고자 하는 회사를 목표로 두고 전기 산업기사, 산업안전 산업기사 등의 자격증을 취득하였고, 기업 정보, 생산성, 재무재표 등 꼼꼼히 정보를 수집하였습니다. 그 결과 최종면접에서 합격하게 되었습니다. 취업준비를 할 때, 혼자 힘으로만 하거나 졸업 후 학교의 도움을 받지 않는 학생들이 많습니다. 학교의 취업지원 프로그램, 학과 교수님의 지도, 본인의 노력이 합해진다면 원하는 곳에 취업이 가능하다고 자신합니다.

# 자동화 로봇과

Automation Robot



미래 사회와  
산업 발전을  
이끌  
인재 양성



자동화로봇과 입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/ir](http://cafe.bc.ac.kr/ir)

l. 본캠퍼스 한길관 2층

t. 032-610-3370

3년제

4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



자동화로봇과에서는 로봇 및 자동화장치를 운영할 수 있고, 원리를 이해하며, 소프트웨어 프로그래밍을 통하여 산업현장 및 실생활에 응용할 수 있는 로봇 및 자동화 설계, 제작전문 기술인력을 양성합니다. 또한 로봇 및 자동화 기기 구성에 필요한 요소 부품이나 필요한 기구 등을 설계하는 전문 기술인력을 양성합니다.

## 학과 교육목표

인성과 창의적 설계능력을 갖춘 로봇 및 자동화 기기 분야의 전문가를 배출 할 수 있는 교육을 목표

## 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직무	직업 개요
로봇 및 자동화기기 기술자	로봇 및 자동화기기 운영	로봇 및 자동화기기에 필요한 하드웨어 및 기구부 설계, 제어용 소프트웨어 프로그래밍
기구설계 기술자	부품 및 기구설계	2D/3D CAD를 이용하여 로봇 및 자동화기기 구성에 필요한 요소 부품이나 필요한 기구 등을 설계
로봇 및 자동화 유지보수 기술자	로봇 및 자동화 유지보수	로봇 및 자동화기기에 필요한 하드웨어 및 소프트웨어 유지 보수

## Automation Robot



자동화로봇과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	직무	연계자격증
교양 과정 (직업 기초 능력)	기초외국어 능력1(영어)	기초외국어 능력2(영어)						
	정보능력 (컴퓨터활용)	기초수학						
		사회봉사						
전공 기초	논리와 프로그래밍	자료구조	마이크로 컴퓨터 기초	기계공학 기초				
	로봇기초 실습		데이터통신 기초	제어공학 기초				
	전기전자 기초실습							
	C-언어 기초							
전공 과정			Visual C++					
		전자회로 및 실습(1)	전자회로 및 실습(2)	시퀀스 제어				전자산업 기사
			디지털공학 및 실습					
	진로탐색 및 자기개발							
현장 중심 실무 교육		전자CAD 기초	전자CAD	PCB설계	로봇센서 공학	로봇구조 설계실무		로봇기구 개발산업기사
				기계제도	스마트 팩토리 구축실무	현장실습 (학기제)		로봇소프트 웨어개발 산업기사
		C-언어 응용		마이크로 컴퓨터응용	암로봇제어	로봇제어 실무		로봇제어기 하드웨어개발 산업기사
					임베디드 C언어	임베디드 리눅스 프로그래밍		임베디드 산업기사
				캡스톤 디자인(1)	캡스톤 디자인(2)	캡스톤 디자인(3)		전자카드 기능사
					임베디드 프로그래밍	모바일 프로그래밍		
							로봇 및 자동화 기기 개발자	

# Automation Robot



## 자동화로봇과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 전자 산업기사
- 로봇기구 개발 산업기사
- 로봇소프트웨어 개발 산업기사
- 로봇제어기 하드웨어 개발 산업기사
- 임베디드 산업기사
- 전자캐드 기능사

### 졸업 후 진로

<b>로봇 관련회사</b>	자동화 로봇제작 및 제어, 로봇 및 펌웨어 메카트로닉스, PCB설계, 로봇구조설계 자동제어
<b>자동화 설비회사</b>	로봇 자동화 설비, 자동화 시스템 개발, 스마트 팩토리 개발, 시컨스제어
<b>전기 전자 관련회사</b>	임베디드 하드웨어 설계, 임베디드 소프트웨어 개발, 자동차 전장품 전기 및 전자, 통신, 반도체 장비 정비

### 취업역량 강화

### 프로그램 운영

- 교육부 선정 사회맞춤형 교육과정 운영
- 일본 OMRON 해외인턴십 프로그램 참여
- 중소기업청 대학 연계 중소기업 인력양성사업 운영
- 산학협력 프로그램
- 산학협력 겸임교수제
- 산학협력 중점교수제
- FETS(산업체 직무 전문가 수업)프로그램

### 동아리 활동

동아리명	주요 활동 내용
CAP	PCB 회로설계 및 마이크로프로세서 응용
IROBOT	마이크로컨트롤러 응용
MARS	자율 이동 로봇 제작



자동화로봇과는 실무중심 인재를 양성합니다.



FETS(산업체 직무 전문가 특강)



사회맞춤형 교육과정 학생 공동선발



NCS 향상교육



2019학년도 MT



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



**김상모 동문**

자동화로봇과  
자동화로봇공학과  
(전공심화 학사학위) 졸업  
에듀코딩 교육센터 원장  
자동화로봇과 산학협력 교수

### 항상 모든 일에 최선을 다하는 것이 중요합니다.

자동화로봇과를 95년도에 졸업하고 직장생활을 하다가 한참 뒤인 2011년에 자동화로봇공학과 학사 과정을 졸업 후, (주)MC Tech 기술이사, 에듀코딩 교육센터 원장을 맡고 있습니다. 2016년에는 자동화로봇과 학생을 대상으로 취업특강도 진행하며, 선배로서 후배들을 위해 아낌없는 조언을 하고 있습니다. 2017학년도부터는 자동화로봇과 산학협력 교수로 임용되어 후배들이자 제자들에게 더욱더 도움이 되어주고 싶습니다.

“항상 본인에게 주어진 시간에 충실하여 최선을 다하는 것이 제일 중요하다고 말하고 싶습니다. 노력은 여러분들을 배신하지 않습니다. 노력하신다면 충분히 여러분이 원하는 곳으로 취업할 수 있습니다.”

# 전기과

Electric



미래산업과  
지역발전을  
이끌  
인재 양성



전기과 입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/electric](http://cafe.bc.ac.kr/electric)

l. 본캠퍼스 공학관 4층

t. 032-610-3400

## 3년제



전기공학은 IT산업의 뿌리학문으로 신소재, 환경, 기계, 건축 등 다양한 분야에 기반기술을 제공하는 중요한 학문입니다. 전기과에서는 전통적인 전기공학 이론과 마이크로프로세서, 컴퓨터프로그래밍, 전기CAD, HMI, 신재생에너지 등 현장중심의 교육과정을 통하여 지역사회 발전에 이바지할 인성과 창의력을 갖춘 인재 양성을 위해 최선의 노력을 다하고 있습니다.

### 학과 교육목표

전기공사 및 자동화 분야에서 첨단기술과 평생학습 역량으로 지역사회 발전에 공헌하는 창의와 인성을 갖춘 전문가 양성

### 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직무	직업 개요
전기공사 및 자동화 기술자	전기 공사	전기사업자로부터 전기를 수전하고 부하에 적합한 전압으로 변환하여 구내에 전력을 공급하기 위한 수변전설비, 예비전원설비, 배선설비, 동력설비, 조명설비, 전기방재설비, 정보통신설비 등에 대한 설계를 수행하고 안전하게 전기에너지를 사용할 수 있도록 인입 전선로, 전원설비, 전기공급설비, 부하설비 및 방재설비 등을 시공, 유지보수 하는 일을 수행
	전기자 동화	제어시스템의 원리를 이해하고 시설물 현황 및 프로세스 공정의 특성을 분석하여 시스템의 성능이 최적으로 발휘되도록 자동화 시스템을 구성하고 유지정비가 가장 효율적으로 운영관리 될 수 있도록 제어시스템을 설계하는 일을 수행

## Electric



## 전기과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2
교양 과정	기초외국어 능력1 (영어)	기초외국어 능력2 (영어)				
		의사소통능력	대인관계 능력			
	정보능력		전기자기학			
전공 기초	C언어기초	응용전기수학				
	진로탐색 및 자기개발					직업탐색 및 자기개발
	기초전기수학					
전공	회로이론	전기회로 실습	제어공학	자동제어 실습		데이터통신 기초
	시퀀스제어 실습	프로그래밍 실습	전자회로 실습		기계공학 기초	현장실습
		전자회로	마이크로 컨트롤러실습		전기와 창업	
	디지털공학	마이크로 컨트롤러		HMI실습	캡스톤 디자인(1)	캡스톤 디자인(2)
	전공영어1	PLC제어 실습	전자CAD	전기CAD 실습	전기기기 실습	전기기기 응용실습
		전공영어2	전기기기	전력전자	전력전송 공학	신재생에너지 공학
			전력공학	전기응용		
				전기재료	전기공사 견적실습	전기설비 시공실습
				전기설비 기준	전기설비 설계실습	

## Electric

## ⚡ 전기과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

## 취득 자격증

- 전기산업기사
- 전기공사산업기사
- 전기철도산업기사
- 소방설비산업기사
- 산업안전산업기사

## 졸업 후 진로

**국영기업체** 한국전력공사, 한수원, 수자원, 코레일, 한국전력거래소  
지역난방공사, 전기직 공무원

**건설업체** 대형 및 중소형 건설업체

**전기공사 및 안전관리업체** 전기공사업체, 전기안전관리업체, APT전기관리직  
안전관리업체

**LED조명 및 디스플레이업체**

**산업전자 응용기기의 개발 및 생산 업체**

**신재생에너지 관리 업체**

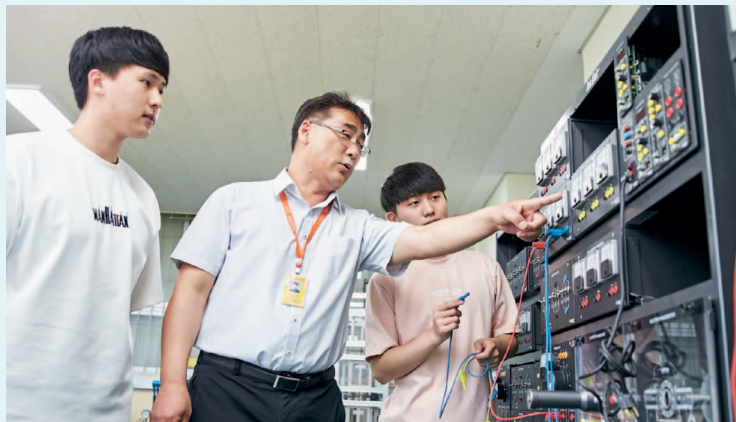
## 취업역량

## 강화 프로그램

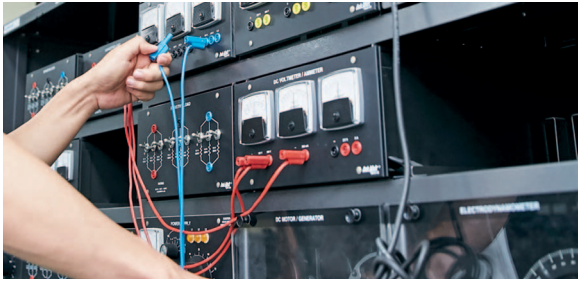
## 운영

전기과에서는 정규교육과정과 함께 추가적인 특성화 프로그램을 시행하고 있습니다.

- 전기분야 국가기술자격증 취득을 위한 이론 및 실기 지도
- 현장적응능력 향상을 위한 실습중심의 교육
- 산업체 연계 캡스톤디자인을 통한 실무능력 증진
- 산업체 현장실습 및 인턴제를 통한 취업
- 전공동아리를 활용한 소그룹 실습지도
- NCS(국가직무능력표준)기반 교육과정



⚡ 전기과는 실무중심 교육으로 인재를 양성합니다.



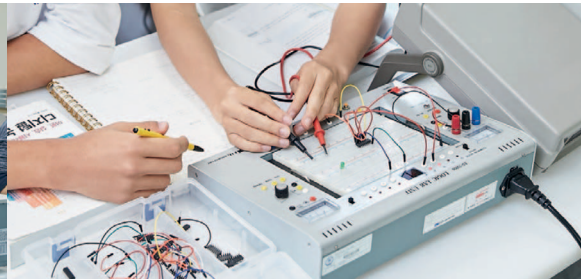
전동기 제어 실습



발전기 실습



전기회로 실습



디지털회로 실습



영흥도 화력 발전소 전시관 현장 체험



영흥도 화력 발전소 전시관 현장 체험

# 정보 통신과

Information &  
Communication



4차 산업과  
새로운 미래를  
이끌어가는  
정보통신과



정보통신과 입학안내

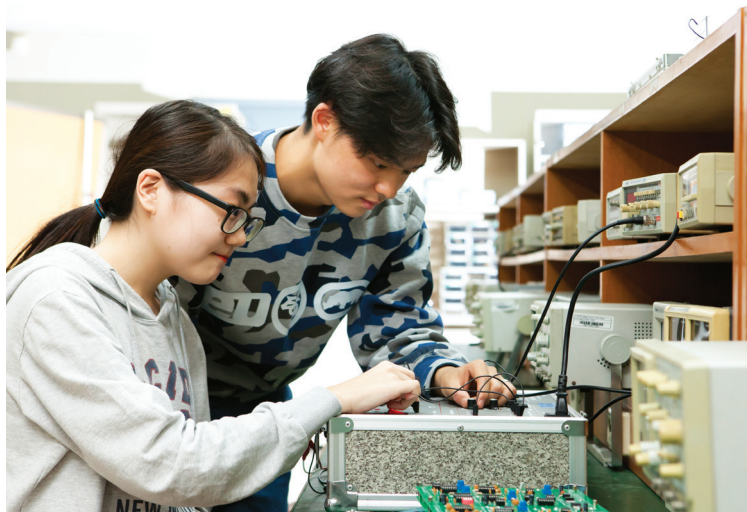
h. [ic.bc.ac.kr](http://ic.bc.ac.kr)

l. 본캠퍼스 꿈집 12층

t. 032-610-3360

2년제

4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



정보통신과에서는 우리 경제의 성장동력인 ICT산업의 지속성장을 위해 기가인터넷, 5세대 이동통신(5G) 등의 통신망을 운영하는 인력을 양성하고, 인터넷주소(IPv6) 확산에 따른 네트워크 전문가를 양성하고자 합니다. 'SW 혁신전략'에 필요한 인력을 양성하기 위해 "정보통신응용 SW양성과정"을 운영하고 있으며, 특히, 사물인터넷의 발전에 따른 '창의적 IoT 서비스 창출 및 확산'을 위해서 글로벌 IoT 전문기업에 필요한 인력을 양성하고자 합니다.

## 학과 교육목표

정보통신 중급 전문가로서 평생학습 역량과 인성을 갖춘 창의적인 정보통신 전문인 양성

## 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직무
정보통신 응용 SW/HW 실무개발자	펌웨어, 디바이스 드라이버, 애플리케이션의 단위 테스트, 통합테스팅, 버그 수정, 변경사항 관리 등을 수행하고 애플리케이션 모듈 구현, 인터페이스 구현, 버전 관리 등을 수행하는 일
정보통신망 관리자	TCP/IP 프로토콜, IPv6 프로토콜, 통신보안 기술과 서비스품질 기술, 라우팅 프로토콜에 대한 내용을 학습하고 인터넷 설비 기술규격을 작성하여 설계와 시공에 적용하는 일

# Information & Communication



정보통신과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	직무	연계자격증
교양과정 (직업기초 능력)	사회봉사1	사회봉사2				
	의사소통능력	문제해결능력				
	기초외국어 능력1 (영어)	기초외국어 능력2 (영어)				
전공기초	진로탐색 및 자기개발1	진로탐색 및 자기개발2	직업탐색 및 자기개발1	직업탐색 및 자기개발2		
	컴퓨터활용	프레젠테이션	전공직무역량	컴퓨터활용 실무		
전공	데이터통신	컴퓨터 운영체제	리눅스 서버관리	네트워크보안	정보통신 관리자	네트워크 관리자  인터넷 정보관리사  CCNA, CCNP, CCIE  리눅스 마스터
	디지털공학/ 실험1	디지털공학/ 실험2	무선통신기기 실습	정보통신기기 응용/실험		
NCS 기반전공		컴퓨터 네트워크	네트워크 실무			
전공	기초회로 실험1	기초회로 실험2	전자회로 실험1	전자회로 실험2	정보통신응용 SW/HW 개발자	정보통신 산업기사  정보처리 산업기사  임베디드SW 개발전문가  무선설비 산업기사  모바일앱 개발전문가
	C언어	C언어응용	자료구조 및 알고리즘	네트워크 프로그래밍		
			자바응용 프로그래밍	웹서버 프로그래밍		
			C프로그래밍	스프링 프레임워크		
			반응형 웹퍼블리싱	안드로이드앱		
				데이터베이스		
NCS 기반전공			임베디드 시스템	사물인터넷 시스템		
현장중심 실무교육			캡스톤 디자인1	캡스톤 디자인2		
			직무연수 현장실습			

# Information & Communication



## 정보통신과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

#### 정보통신응용SW/HW 실무개발 관련 자격증

- 정보통신 산업기사(한국산업인력공단)
- 정보처리 산업기사(한국산업인력공단)
- 임베디드SW개발전문가(한국정보통신진흥협회)
- 무선설비산업기사(한국방송통신전파진흥원)
- 모바일앱 개발전문가(한국정보통신진흥협회)

#### 정보통신망 관리자 관련 자격증

- 네트워크 관리사(한국정보통신자격협회)
- CCNA, CCNP, CCIE(시스코사자격증)
- 인터넷정보관리사
- 리눅스 마스터 (한국정보진흥협회)

### 졸업 후 진로

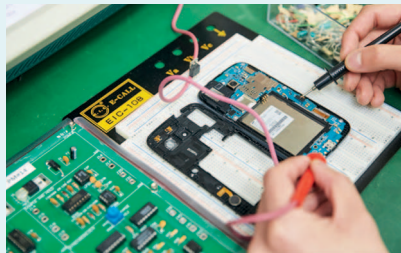
#### 정보통신응용 SW/HW 개발자 취업 분야

- 컴퓨터 하드웨어 기술자
- 통신 공학 기술자
- 통신 기기 기술자
- 통신 장비 기술자
- 시스템 소프트웨어 개발자
- 응용 소프트웨어 개발자
- 웹 프로그램

#### 정보통신망 관리자 취업 분야

- 네트워크 관리자, 네트워크 기술자
- 네트워크 엔지니어
- 웹서버 운영 관리자
- 정보시스템 운영자
- 통신 및 인터넷 관리자

### 학과 수업



유무선 통신 회로 실습



안드로이드 앱 프로그램 실습 과정



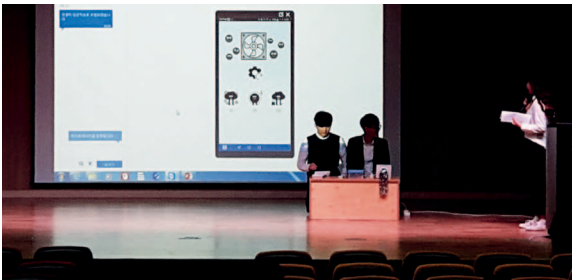
정보통신과는 학과 행사를 통해 실무중심 인재를 양성합니다.



캡스톤경진대회 참여



네트워크 구축 및 보안 경진대회 행사 진행



정보통신 응용 소프트웨어 경진대회 행사 진행



졸업 논문 발표회



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



**배건수 동문**

정보통신과 졸업  
정보통신공학과  
(전공심화 학사학위) 졸업  
SKC 인프라서비스  
수도권지사

### 실무를 통한 경험, 큰 꿈을 위해 열심히 뛰어다녔습니다.

전문대학 2년이란 시간은 결코 긴 시간이 아니었습니다. 입학부터 의미 있는 대학생활을 하려고 많이 노력하였고, 실무를 통한 경험, 큰 꿈을 위해 열심히 뛰어다녔습니다.

1학년 2학기 때, 학과와 관련된 무선설비산업기사 자격증을 공부를 했습니다. 계획 없이 시작한 도전이었지만, 학과 교수님으로부터 준비과정에 대한 많은 피드백을 받았고, 내가 원하는 취업의 방향성을 찾게 되었습니다. 이후로, 취업 준비생으로서 학내 프로그램을 적극적으로 이용하였는데, 그 중 2학년 여름 방학 때 이수한 네트워크 구축 관련 방학 특강과 현장실습이 가장 기억에 남았습니다. 정보통신이란 큰 틀에서 네트워크라는 직종의 매력을 느끼게 해주었고, 이론과 더불어 실무 또한 중요함을 배웠기 때문입니다. 저는 남들보다 먼저 실무에 뛰어 들었고 경험을 쌓았으며, 그 결과 SK기업에 지원을 해 더 큰 꿈을 향해 나아가게 되었습니다. 전공지식 증진을 위해, 부천대학교 정보통신과 전공심화 4학년 과정을 이수하고 졸업하였습니다. 학업과 취업이란 큰 벽에 부딪혔을 때, 어려워 하시기 마시고 학과 교수님들과의 소통을 통해 어려움을 극복하시길 바랍니다.

소사  
캠퍼스컴퓨터  
소프트  
웨어과

Computer Software



디지털정보화로  
지식사회를  
만들어 가는  
컴퓨터소프트웨어과



컴퓨터소프트웨어과  
입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/cs](http://cafe.bc.ac.kr/cs)

l. 소사캠퍼스 강의동 5층

t. 032-610-8360

3년제

4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



정보통신기술(ICT)과 기존산업의 융합을 통해 새로운 가치를 창조하는 4차 산업시대에는 소프트웨어의 지능화가 가장 핵심적인 요소로 인식되고 있습니다. 전통적인 소프트웨어는 산재한 자료를 보다 빠르고 효율적으로 수집하여 정확하고 신속하게 가공하는데 주안점을 두었지만 4차 산업시대에는 빅데이터, 사물인터넷, 센서, 인공지능, VR 등의 기술들이 융합된 고도로 지능화된 소프트웨어를 요구받고 있습니다. 이에 컴퓨터 소프트웨어과는 지능형 소프트웨어 개발 직무를 수행할 수 있는 이론과 실무응용 능력을 갖춘 창의적인 전문 인재를 양성하고자 합니다.

### 학과 교육목표

4차 산업시대에 요구되는 지능화된 소프트웨어를 개발할 수 있는 이론지식과 실무응용 능력을 갖춘 창의적인 전문기술인 양성

### 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직무	직업 개요
응용 소프트웨어 개발자	웹프로 그램 개발	웹 기반의 어플리케이션 개발을 위해 시스템 분석 방법론을 활용하여 개발에 필요한 요소 분석 수행
	CS 프로그램 개발	클라이언트/서버 기반의 응용 어플리케이션 개발을 위해 시스템 분석 방법론을 활용하여 개발에 필요한 요소 분석 수행
	모바일 프로그램 개발	휴대 가능한 단말 장치에서 구동되는 클라이언트/서버기반의 어플리케이션 개발을 위해 시스템 분석 방법론을 활용하여 개발에 필요한 요소 분석 수행

# Computer Software



## 컴퓨터소프트웨어과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2
교양과정 (작업기초능력)	대인관계 능력	의사소통 능력			직업윤리	정보능력
전공	영문기술서 이해(1)	영문기술서 이해(2)	진로탐색 및 자기개발(2)	C#	객체지향시스템 분석 및 개발	직업탐색 및 자기개발
	진로탐색 및 자기개발	웹프론트엔드 입문	C++프로그래밍	DB설계 및 관리	운영체제	컴퓨터 시스템보안
	컴퓨터구조	객체지향 프로그래밍 입문	오픈소스 소프트웨어	컴퓨터 네트워크	엔터프라이즈 웹프로그래밍	객체지향 소프트웨어 공학
	소프트웨어 원리	DB/SQL	자바 프로그래밍	웹서버컴퓨팅	VC++	인공지능개론
	창의적공학 설계	UI/UX 디자인 이해	자료구조	모바일 프로그래밍	최신개발기술	컴퓨터비전
	정보처리실습	리눅스시스템	웹클라이언트 프로그래밍	융합프로젝트		
	컴퓨터그래픽					
융복합과정 (VR콘텐츠제작)					VR콘텐츠 제작 기초	VR콘텐츠 제작 실무
					VR콘텐츠 제작 워크숍	VR콘텐츠 제작 프로젝트
현장중심 실무교육				현장실습(1)	현장실습(2)	캡스톤디자인
					창의적 실용과제	

# Computer Software



## 컴퓨터소프트웨어과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 정보처리산업기사,  
전자계산기조직응용산업기사
- OCP(Oracle Certified Professional),  
OCJP(Oracle Certified Java Programmer)
- MCSE(Microsoft Certified System Engineer) 등  
전산관련 자격증
- 사무자동화 산업기사
- 컴퓨터 활용능력 1·2급

### 졸업 후 진로

<b>프로그램 개발자</b>	응용프로그램개발자, 웹프로그램개발자, 시스템개발자, 모바일개발자
<b>시스템 관리자</b>	서버 관리자, 데이터베이스 관리자, 네트워크 관리자, 컴퓨터보안 관리자
<b>기타</b>	정보시스템 운영자, 정보시스템 유지보수자

### 전공 커리큘럼

- 실습 중심 및 팀프로젝트 방식 교육
- 산업체 전문가 초빙을 통한 실무적응 교육
- 소프트웨어 개발의 전 과정에 대한 체계적인 교육

### 학과 프로그램

인턴십, 현장실습, 산학협력 프로젝트 매학기 현장 실습 실시(120시간 이상)

- 저학년 위주로 인턴십 참여
- 중소기업 애로기술 지원
- 산학협력 위원회 운영

### 동아리 활동

동아리명	주요 활동 내용
BUFFER	전공스터디
알고리즘	알고리즘 연구스터디
웹프로그래밍	웹프로그래밍 연구스터디
업그레이드	산업기사 자격증 스터디
ARES	축구 및 전공스터디
LOGIC	농구 및 전공스터디

**입시 면접준비**

응용프로그램 개발 직무 수행을 위하여 필요한 표현력 및 학과 적응을 위한 적극성을 면접을 통하여 판단하며 면접 시 주요 질문은 아래와 같습니다.

**자기소개    지원동기    학업계획    장래희망**



**컴퓨터소프트웨어과는 실무중심 인재를 양성합니다.**



2019년도 재학생 특강



2019년도 학과 MT



2019년도 졸업작품 발표회



WORLD IT SHOW 현장견학



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



### 이승직 동문

컴퓨터소프트웨어과 졸업  
KuKuDocs 이사

### 꿈은 이루어진다.

컴퓨터소프트웨어과에서는 IT기술 변화에 능동적으로 대처할 수 있는 전문적인 커리큘럼과 소프트웨어 신기술에 발맞춰 배울 수 있었기 때문에 IT분야로의 진로결정에 있어서 많은 도움이 되었습니다.

다양한 프로그래밍 언어와 기술들을 심도있게 배울 수 있기 때문에 소프트웨어 개발자의 꿈을 꾸고 있다면 컴퓨터소프트웨어과에서 현실로 이루기를 추천합니다.

소사  
캠퍼스컴퓨터  
정보보안과Computer Information  
Security

시대적 현실에  
적극적으로  
대응하는  
컴퓨터정보보안과



컴퓨터정보보안과 입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/cis](http://cafe.bc.ac.kr/cis)l. [소사캠퍼스 강의동 5층](#)t. [032-610-8370](tel:032-610-8370)

## 3년제



인터넷 및 정보통신 기술이 발전하면서 컴퓨터상의 데이터는 매우 중요한 자산이 되었으며, 그들을 보호하지 못함으로써 발생하는 서비스 부재 현상은 심각한 사회 혼란을 가져올 수 있습니다. 이러한 시대 흐름에 따라 개인, 단체의 정보를 지켜야 하는 컴퓨터 정보보안 전문가는 시대적 요청을 담당하는 최고의 미래 직업이 되었습니다. 이에 컴퓨터정보보안과에서는 지식정보시대에서 4차 산업혁명시대로 변화하는 시대적 현실에 적극적으로 대응하는 컴퓨터정보보안 전문가를 양성하여, 정보를 부당 취득하거나 내용을 변경하는 행위를 탐지하고 대응하는 4차 산업혁명시대의 파수꾼 역할을 통하여 사회에 봉사하는 '사람다운 사람'을 배출하고자 합니다.

### 학과 교육목표

보안 관련 국내 기관과 정보보안 산업을 대표하는 기업과의 산학관 협력을 통하여, 현장 적응 능력이 탁월하고 창의성과 바른 인성과 평생학습 역량을 가진 미래지향적 보안실무 전문가를 배출하여 국가와 사회에 봉사

### 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직무	직업 개요
정보보안 전문가	보안 엔지니어링	<p>정보보안전문가는 해커의 해킹으로부터 온·오프라인상의 보안유지에 필요한 보안프로그램을 개발하거나 보안상태의 점검 및 보안을 위한 다각적인 해결책을 제시하는 직업이다.</p> <p>또한 보안이론과 실무능력을 갖추고 정보자산을 보호하기 위하여 계획을 수립하고 위험을 평가하며 요구사항에 따라 보안체계를 구축 및 운영하는 일이다.</p>

# Computer Information Security



## 컴퓨터정보보안과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2
교양과정 (작업기초능력)	기초외국어 능력1 (영어)	기초외국어 능력2 (영어)	정보능력		의사소통 능력	문법해결 능력
				사회봉사1		
NCS 기반 (현장중심 교과목)	물리적 보안		SW개발보안	DB보안	보안위험 관리통제	
				네트워크 보안	시스템보안	
전공기초	진로탐색 및 자기개발1	진로탐색 및 자기개발2			직업탐색 및 자기개발1	직업탐색 및 자기개발2
	전공영어	C프로그래밍	네트워크 해킹	보안 프로그래밍	모바일보안	모의해킹
	정보보안 개론	시스코 네트워킹	데이터 베이스	시스템해킹	빅데이터 보안	전자금융 보안
	정보보안 윤리	암호학	운영체제	유닉스 서버관리	웹모의해킹	정보보호 정책
	컴퓨터 네트워크	유닉스일반	윈도우 서버관리	웹취약점 진단	캡스톤 디자인	졸업 프로젝트
	프로그래밍 입문	웹표준 프로그래밍	파이썬 프로그래밍	직무연수 현장실습1 (동계계절학기)	직무연수 현장실습2 (하계계절학기)	침입탐지 및 대응
		전산기구조				

# Computer Information Security



## 컴퓨터정보보안과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- **국가기술자격증** 정보보안산업기사, 정보처리산업기사  
컴퓨터활용능력, 워드프로세서
- **국가공인민간자격증** 리눅스마스터, 인터넷정보관리사  
정보보호전문가(SIS), 네트워크관리사
- **국외자격증** 국제공인정보시스템감사사(CISA)  
국제공인정보시스템보안전문가(CISSP)  
네트워크기초자격(CCNA)  
네트워크전문자격(CCNF)  
자바인증자격(OCJP)

### 졸업 후 진로

- 보안관리자
- 보안제품개발자
- 보안컨설턴트
- 디지털포렌식전문가
- 악성코드분석전문가
- 침해사고대응전문가

### 전공 커리큘럼

전산기초 과목과 보안관련 장비와 보안 기술, 지식을 배웁니다.

전산기초 과목을 통하여 컴퓨터활용능력 1급과 정보처리산업기사 자격증 취득에 필요한 내용과, 보안 관련 교과목을 통하여 정보보안산업기사 자격증 취득에 필요한 내용을 배우는 부천대학교 컴퓨터정보보안과의 교육은 IT 분야, 특히 보안전문가로 성장하는 데 많은 도움을 줄 것입니다. 시스템 개발과 운용에 필요한 대부분의 학과 교육은 보안 분야의 현재 기술을 습득하도록 현재성을 유지하고 있으며, 나아가 졸업 논문 지도를 통하여 4차 산업혁명을 지배할 미래 핵심 기술에 반드시 필요한 정보보안 이슈에 대한 주제를 탐구합니다.

### 학과 프로그램

인턴십, 현장실습, 산학협력 프로젝트

현장실습과 중소기업 애로기술 공동 연구, 인턴십 등을 운영하면서 산학협력 겸임교원과 산학협력 중점 교원, FETS(산업체직무전문가 수업), NCS(국가직무능력표준), 취업진로특강 연중 시행 등을 통하여 교육의 현장성과 현재성을 추구하고 있습니다.

### 동아리 활동

동아리명	주요 활동 내용
지베트	가상환경을 활용한 모의해킹 실습 동아리
씨밀레	웹개발 및 해킹 실습 동아리
델타	프로그래밍을 위한 언어 학습 동아리



컴퓨터정보보안과는 실무중심 인재를 양성합니다.



학과 전공 체험

현장견학



졸업작품 발표회

학과 OMT



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



네트워크 배선정리 작업

### 김용섭 동문

컴퓨터정보보안과 졸업  
(주)엔에스씨시스템 기술팀

### 경험하고 목표 세우기

졸업 학년이 되어 막상 취업의 문턱에 서니 막막함이 먼저였지만 그래도 경험이 남는 것이라 생각하여 다양한 공부를 했습니다. 그러다 '네트워크 엔지니어'라는 길을 찾아 공부하며 취업용 포트폴리오를 준비했습니다. 포트폴리오를 비롯한 이력서 등을 작성해 본 경험이 없었기에 어떤 식으로 만들어야 하나 걱정했지만, 학교에서 졸업예정자를 대상으로 이력서 작성, 사진촬영 등 다양한 프로그램을 진행하였고 이 부분을 적극적으로 활용하여 현재는 네트워크 엔지니어로 사회생활을 하고 있습니다. 제 경험을 바탕으로 드리고 싶은 말은, "놀 수 있을 때 놀자. 하지만, 목표를 세우고 길을 찾아 공부하자!"입니다. 스스로 경험이 가능할 때, 분야를 막론하고 경험해 보시기 바랍니다. 그렇다면 스스로의 주관이 뚜렷해지고 목표가 생기면서 이러한 과정이 그 무엇보다 소중한 경험이 될 것입니다. 좌절하지 말고 여러분의 미래를 위해 노력하는 사람이 되었으면 좋겠습니다.

# IT융합 비즈니스과

## IT Convergence Business



4차 산업혁명  
시대를 주도하는  
인재 양성



IT융합비즈니스과 입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/itbiz](http://cafe.bc.ac.kr/itbiz)

l. 본캠퍼스 꿈집 7층

t. 032-610-3460

### 2년제

### 4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



4차 산업혁명 시대가 요구하는 첨단 IT산업을 이끌어 갈 전문지식과 실무능력을 갖춘, 건전하고 창의적인 능력과 참다운 인성을 겸비한 전문기술인을 양성하고 있으며, 융복합형 교과과정을 통해 IT와 경영학의 이론지식과 실무 응용 능력을 갖춘 창의적인 융복합형 인재를 양성하고 있습니다.

### 학과 교육목표

- 참다운 인성 함양
- 건전하고 창의적인 능력
- 4차 산업혁명 시대가 요구하는 IT융합 전문가 양성

### 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직무	직업 개요
IT비즈니스 전문가	데이터 분석	제조, 유통, 금융 등 다양한 분야에서 필요로 하는 데이터를 분석함으로써 생산과 마케팅 정책, 유통 프로세스 등 기업의 의사결정에 대안을 제시하여 기업이익에 도움을 주는 업무 수행
	ERP	기업의 전사적 데이터를 일원화시켜 경영자원을 계획적이고 효율적으로 운영하여 생산성을 극대화 시키고자 하는 ERP 시스템을 효과적으로 관리함으로써 기업의 경영성과를 극대화하는 업무 수행
일반 사무/ 회계 전문가	사무행정	기업 경영 전반에 필요한 지식과 IT를 활용하여 기업에서 수행하는 업무를 지원·관리
	회계	기업운영에 있어 회계상 거래를 인식하고, 전표작성 및 이에 따른 증빙서류를 처리 및 관리하며, 원활한 회계처리를 위하여 회계 프로그램 운영

# IT Convergence Business



## IT융합비즈니스과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	직무	연계자격증
교양과정 (작업기초능력)	기초외국어 능력1 (영어)	기초외국어 능력2 (영어)			IT융합 비즈니스	컴퓨터활용능력 2급  전산회계 1,2급  ERP정보관리사 2급  ADSP 데이터분석 준전문가
		사회봉사				
		의사소통능력	대인관계능력			
전공기초	진로탐색 및 자기개발			직업탐색 및 자기개발		
전공	e-비즈니스 개론	데이터베이스	마케팅 관리	경영정보 시스템		
	경영학원론	엑셀 활용	IT융합비즈니스 실무	유통관리		
	정보통신	웹사이트 제작	e-비즈니스 기획			
	정보처리실습	IT융합비즈니스 전략				
	웹디자인					
	전산학개론					
		경영통계학	빅데이터 관리	빅데이터 분석		
	프로그래밍 실습	C프로그래밍	JAVA 프로그래밍(1)	JAVA 프로그래밍(2)		
		회계원리	전산회계실무			
			전사적자원 관리(ERP)			
			현장실습	캡스톤디자인		
현장중심 실무교육						

# IT Convergence Business



## IT융합비즈니스과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 컴퓨터활용능력
- ADSP(데이터분석 준 전문가)
- 전자상거래관리사, 전자상거래운용사
- 전산회계, 전산세무회계
- 전산회계운용사
- FAT, TAT
- 정보처리기능사
- ADP(데이터분석전문가)
- 유통관리사

### 졸업 후 진로

- IT비즈니스 관련 기업
- 금융기관
- 빅데이터 분석가
- 회계/일반 사무직
- 인터넷 쇼핑몰 창업
- 프로그램 개발자

### IT융합비즈니스과 졸업생들은

네이버, 옥션, 인터파크와 같은 인터넷 기업과 신한금융투자, 신영증권 등의 금융권 기업에 취업하고 있으며, 전공심화 과정을 통한 학사학위 취득한 후에 대학원에 진학하는 학생도 있습니다.

### 특성화 프로그램 운영

IT융합비즈니스과는 인재 양성 목표를 실현하기 위하여 정규 교육과정 운영과 함께 추가적인 프로그램을 시행하고 있습니다.

- 졸업 작품전, 인터넷 쇼핑몰 기획
- 산학 연계 프로그램
- IT융합비즈니스 분야 전문가 초청 특강
- 취업 및 진로관련 컨설팅 프로그램
- 실무 중심의 교육과정 운영

### 학과 수업 및 학과 활동



수업 중 프로젝트 발표



팀별 프로젝트 준비



IT융합비즈니스과는 실무중심 인재를 양성합니다.



2018년도 인터넷창업경진대회



김유규 동문 장학금 수여식



학사동문회 장학금 수여식



하계 자격증 특강



## 부천대학교에서 이룬 도전과 성취



**김대현 동문**  
e-비즈니스과 졸업  
다바이스마트 MD

### 꿈을 향해 나아가는 행복한 발걸음

“뭘 해야 할지 몰랐기에 더 열심히 했습니다.” 군제대 후 복학하고 장래 문제로 많은 시간을 고민하였으나 다가올 미래가 더욱 불안하게만 느껴져 전공 수업을 열심히 듣고, 학과에서 권유하는 필수자격증 취득을 위해 노력했습니다. 이런 과정 중에 온라인 쇼핑몰 MD라는 목표를 세우게 되었고 직무에 필요한 역량을 쌓기 위해 학과 졸업작품전, 창업경진대회, 캡스톤경진대회 등 교내대회에 참가하면서 MD로서의 역량을 키웠으며 자신감도 길러왔습니다. 다양한 교내 프로그램들을 통한 경험이 입사할 때 많은 도움이 되었고, 현재는 국내 1위 전자부품 쇼핑몰 '다바이스마트'에 취업하여 온라인 쇼핑몰 MD직무를 수행하며, 더 큰 꿈을 이루기 위해 노력하며 행복한 나날을 보내고 있습니다. 뭘 해야 할지 모르겠고 장래에 대한 문제로 고민이 많은 후배님이 있으시다면 절대 아무것도 안하며 가만히 있지 말고, 저처럼 학과 전공수업 열심히 들으면서 필요한 자격증을 취득하고, 교내 프로그램을 이용하여 본인이 좋아하거나 잘할 수 있는 게 어떤 분야인지를 찾아서 꿈(목표)을 정하고 그에 맞는 역량을 키우라고 말씀드리고 싶습니다.

# 섬유패션 비즈니스과

Textile & Fashion  
Business



시대에 필요한  
프로페셔널한  
실무형  
인재 양성



섬유패션비즈니스과  
입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/tex](http://cafe.bc.ac.kr/tex)

l. 본캠퍼스 한길관 1층

t. 032-610-3320

2년제

4년제 학사학위(전공심화)과정 개설



섬유패션비즈니스산업은 고부가가치 산업으로 발전하고 있으며, 현재와 미래의 창조와 융합시대에 맞는 글로벌 섬유·패션산업 분야의 전문지식과 함께 창의적인 감성이 요구됩니다. 이러한 섬유·패션산업의 환경 변화와 요구에 적극 대처할 수 있는 직무 및 인력 수요를 분석하여 섬유·패션소재, 패션디자인, 머천다이징&마케팅 관련과목을 세분화하여 교육함으로써 섬유·패션 산업 현장에서 요구하는 이론과 실무능력을 고루 갖춘 프로페셔널한 인재를 양성하고 있습니다.

## 학과 교육목표

창의적인 인성을 갖는 섬유·패션 비즈니스분야의 전문가 양성을 위한 현장친화형 실무교육을 목표

## 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직무	직업 개요
섬유비즈니스 전문가	섬유 비즈니스	섬유생산, 가공, 유통능력을 갖춘 섬유비즈니스 인재
패션비즈니스 전문가	패션 비즈니스	패션 제품기획, 유통능력을 갖춘 패션비즈니스 인재

# Textile & Fashion Business



## 섬유패션비즈니스과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	2-2	2-1(사맞춤)	2-2(사맞춤)	직무	연계자격증
교양과정 (직업기초 능력)	기초외국어 능력1 (영어, 중국어 중 선택)	기초외국어 능력2 (영어, 중국어 중 선택)						컴퓨터활용 자격증
	의사소통능력		문제해결능력					
전공기초	기업마케팅 실무	컴퓨터 기업실무(1)	컴퓨터 기업실무(2)		E-패션 비즈니스 실무	패션 온라인 콘텐츠 제작		
	직업탐색 및 자기개발		직업탐색 및 자기개발	E-비즈니스창업		융합섬유 제품가공		
NCS기반 (현장중심 교과목)		염색가공실습		디지털 텍스타일	섬유패션 무역매뉴얼	제작공정 및 아웃소싱		섬유기능사  섬유기사 자격증
				섬유소재 가공실습	차세대산업용 섬유소재	부직포소개 및 실습		
				패브릭디자인				
				SNS 마케팅				
전공	전공영어실무	전공심화영어	섬유무역실무	니트의류 디자인	니트의류 PM실무	구매 및 영업관리	섬유 비즈니스	섬유기능사  염색기능사 자격증  컴퓨터활용 자격증
	섬유학개론 및 실습	의류계측평가	섬유제품가공	융합섬유 및 실습				
	염색스튜디오	합성섬유 및 천 연섬유	산업용섬유 실습					
	섬유패션 소재디자인							
NCS기반 (현장중심 교과목)	패턴제작		패션트렌드 분석	비주얼 머천다이징	테크니컬 디자인			패션디자인 산업기사 자격증
			패션소품 디자인		융합 스마트가공			
			테일러링					
전공	패션디자인	패션이미지 연구					패션 비즈니스	패션 머천다이징 산업기사  컴퓨터활용 자격증
	테크니컬 디자인스케치	패션디자인 기획						
		의복창의 제작 실무						
NCS기반 (현장중심 교과목)					인조섬유 응용제품		패션헤어 비즈니스	
현장실습 실무교육			현장실습	캡스톤디자인		캡스톤 디자인2		

# Textile & Fashion Business



## 섬유패션비즈니스과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- 섬유산업기사, 섬유디자인산업기사
- 염색기능사
- 니트디자인 및 설계 CAD(M1plus 독일)관리사
- 니트편직기시스템(스틀 독일)관리사
- GTQ(그래픽기술자격), ITQ(정보기술자격)
- 컬러리스트산업기사
- 패션디자인산업기사, 패션머천다이즈산업기사
- 테크니컬디자이너자격증
- 삼마스터 자격증

### 졸업 후 진로

- 섬유·패션 글로벌 무역
- 섬유·패션 온라인 쇼핑몰
- 섬유·패션 프로모션 및 벤더
- 패션디자이너
- 패션기획, 생산, 유통 MD(머천다이즈)
- 소재디자이너 및 기획 MD(머천다이즈)
- 삼마스터, VMD(비주얼머천다이즈)
- 섬유·패션 관련 연구소
- 소자본 및 쇼핑몰 창업

### 학사학위 (전공심화) 과정

섬유패션비즈니스 관련 전문학사 취득자로서 2년간의 심화과정을 이수하면 4년제 대학과 동일한 학사학위를 취득할 수 있는 제도입니다.

- 지원자격 : 관련학과 전문대학 2년제 졸업자
- 수업운영 : 현장친화형 실무교육 심화





섬유패션비즈니스과는 실무중심 인재를 양성합니다.



EXPO 전공체험 부스 운영

캡스톤디자인 경진대회



산학협력 CEO 포럼

졸업논문 발표회



## 부천대학교에서 이론 도전과 성취



오윤재 동문

섬유패션비즈니스과졸업  
섬유패션비즈니스학과  
(전공심화 학사학위)졸업  
세아상역(주) 영업지원 본부

### 기회의 문은 성실하고 책임감 있는 사람에게 열린다.

섬유패션비즈니스과는 섬유 공학 분야에 비즈니스 분야가 결합된 전공으로 졸업 후 패션/의류 디자인 분야는 물론 VMD, 섬유 관련 연구소, 무역 회사 등 다양한 분야로 취업이 가능한 점이 매력적인 과입니다. 1, 2학년 때 패턴 만들기 등 패션과 섬유에 관한 여러 분야, 그리고 무역과 경영의 기초적인 이론과 실무 영어 등 다양한 분야를 공부하면서 점점 자신이 하고 싶은 일에 대한 비전이 그려지기 시작했습니다. 그리고 2학년 2학기에 교수님의 추천으로 세아상역(주)이라는 의류벤더업체에 들어가게 되었습니다. 학교에서 접한 지식들은 진로를 결정하는 고민을 줄일 수 있고, 취업 후에 적응을 빨리하는 데에도 도움이 되었습니다. 특히 취업 후에도 모르는 것이나 궁금한 점이 생기면 언제든지 교수님을 찾아가 여쭙보고 회사에서 당면했던 크고 작은 어려움을 해결하였습니다. 학교에 다니는 동안 훌륭한 교수님들을 만나서 좋은 가르침도 받고 취업도 비교적 쉽게 할 수 있었던 것 같습니다. 저를 지도해 주신 교수님들께 다시 한 번 감사하다는 말씀을 드리고 싶습니다. 3년차 직장인으로서 보다 책임감 있는 자세로 성실하게 일하는 것은 물론이고 부천대학교 출신이라는 자부심도 잊지 않을 것입니다.

# 영상&게임 콘텐츠과

Visual Image &  
Game Contents



영상, 게임  
콘텐츠 분야의  
전문기술  
인재 양성



영상&게임콘텐츠과  
입학안내

h. [cafe.bc.ac.kr/vgc](http://cafe.bc.ac.kr/vgc)

l. 본캠퍼스 한길관 4층

t. 032-610-3470

학교기업 안내

h. <http://jeppet.com>

l. 본교 몽당도서관 7층

t. 032-610-0140~1, 0134~36

## 2년제



영상&게임콘텐츠과는 부천시 만화(웹툰)콘텐츠 산업육성과 경기도의 게임콘텐츠 산업육성 전략에 따라 한국만화영상진흥원(KOMACON)과 경기콘텐츠진흥원(GCA)의 정책에 편승하여, 웹툰 및 교육용콘텐츠(일러스트레이션/플래시애니메이션), 3D애니메이션 및 게임콘텐츠 부문의 전문가를 양성합니다. 교육부 사회맞춤형 산학협력 선도전문대학(LINC+)으로 선정되어 3D애니메이션 메인/포스트프로덕션 및 3D게임콘텐츠 부문에서 사회맞춤형 교육과정 운영(협약기업들과 조기에 취업약정 및 공동 인재양성)과 교내 학교기업 [제펫 스튜디오]을 운영하고 있습니다. 재학 중에 학업과 실무를 결합할 수 있는 다양한 프로그램이 있어 조기에 경력자 양성을 전개하고 있으며, 부전공으로 [VR콘텐츠 제작과정(응·복합 트랙)], [3D게임콘텐츠 제작과정(응·복합 트랙)]을 컴퓨터소프트웨어과와 공동으로 운영하고 있어 4차 산업혁명의 콘텐츠 영역으로도 진로를 전개하고 있습니다.

## 학과 교육목표

콘텐츠 제작사에서 요구되는 인성을 갖추고, 창의력을 겸비한 NCS기반의 영상 & 게임콘텐츠 분야 전문 인력 양성을 목표

## 인재 양성 유형

인재 양성 유형	직업 개요
게임콘텐츠 제작인력	<b>게임프로그래밍</b> 모바일 및 온라인 게임제작에서 활용되는 게임 프로그래밍을 다루는 직업으로 프로그래밍 기초에서부터 응용과정의 내용들로 구성 <b>게임그래픽</b> 2D/3D게임그래픽을 직업으로 게임 일러스트레이션과 UI그래픽 디자인, 3D로폴리 캐릭터 및 소품 모델링&매핑, 3D게임애니메이션의 내용들로 구성
3D 애니메이션 제작인력	<b>메인프로덕션 부문</b> 3D애니메이션 제작사에서 종사하는 분야로 3D캐릭터 모델링&매핑, 캐릭터리깅, 카메라워크&3D애니메이션의 내용들로 구성된 교육과정으로 전개 <b>포스트프로덕션 부문</b> 3D애니메이션 제작사에서 종사하는 분야로 특수효과, 라이팅&렌더링, 영상합성&편집의 내용들로 구성된 교육과정으로 전개
웹툰콘텐츠 제작인력	웹툰 작가로 활동하는 직업이며, 웹툰 작가를 양성하기 위한 만화콘텐츠 스토리구성 등의 내용들로 구성된 교육과정으로 전개
교육용 콘텐츠 (일러스트레이션) 제작인력	교육용콘텐츠 제작사에서 그래픽아티스트로 활동하는 분야이며, 캐릭터, 소품, 배경 등을 2D컴퓨터그래픽으로 다루게 되며, 플래시애니메이션과 접목한 내용들로 구성된 교육과정

# Visual Image & Game Contents



## 영상&게임콘텐츠과는 어떤 교육과정이 있나요?

구분	1-1	1-2	2-1	하계방학	2-2
교양	정보능력				
		기술능력			
		문제해결능력	자기개발능력		
전공 기초	그래픽디자인				
	서피스디자인				
	3D컴퓨터그래픽				
	웹툰기초드로잉				
	기초모션그래픽				
	프로그래밍 기초실습				
전공 공통		진로탐색 및 자기개발		현장실습 I	
		메이커디자인			직업탐색 및 자기개발
웹툰 & 교육용 콘텐츠 부문		웹툰스토리구성 I			
		웹툰연출			
		플래시애니메이션			
		기초플래시액션스크립트			
		기초웹프로그래밍			
		캐릭터삽화일러스트레이션			
		소품삽화일러스트레이션			
			웹툰작화		캡스톤디자인 I
			웹툰채색		플래시애니메이션워크숍
			배경삽화일러스트레이션		웹툰창작
게임 & 3D애니 메이션 부문			웹툰스토리구성 II		교육용콘텐츠워크숍
			플래시액션스크립트		포트폴리오
			플래시액션스크립트워크숍		UI/UX프로그래밍
		3D캐릭터리깅&셋업			
		3D캐릭터모델링			
		JAVA			
		객체지향프로그래밍			
		모션그래픽디자인			
		3D게임캐릭터모델링			
		VFX			3D캐릭터텍스처
사회 맞춤형 교육 과정반			클라이언트프로그래밍		UI/UX프로그래밍
			콘텐츠프로그래밍		3D애니메이션워크숍
			3D캐릭터애니메이션실무		방송용3D캐릭터모델링
			3D게임배경모델링실무		방송용3D캐릭터애니메이션
			3D게임배경모델링실무		
			3D게임배경모델링실무		영상편집&모션그래픽디자인
			캡스톤디자인 III		
					포트폴리오워크숍
					현장실습 II
융복합과정 (VR콘텐츠제작)			VR콘텐츠 제작기초		VR콘텐츠 제작기초
			VR콘텐츠 제작워크숍		VR콘텐츠 제작워크숍

# Visual Image & Game Contents



## 영상&게임콘텐츠과의 자격증과 졸업 후 진출 분야는요?

### 취득 자격증

- GTQ(그래픽기술자격)
- GTQ(그래픽기술자격 일러스트)

### 졸업 후 진로

#### 웹툰작가

**교육용 콘텐츠제작사** 일러스트레이션 아티스트, 플래시애니메이션 아티스트, VR/AR 콘텐츠 아티스트

#### 게임제작사

3D캐릭터 로폴리 모델러/맵퍼, 3D소품 로폴리 모델러/맵퍼, UI&UX그래픽디자이너, 프로그래머

#### 3D 애니메이션 제작사

3D캐릭터 하이폴리 모델러/맵퍼, 3D소품 하이폴리 모델러/맵퍼, 3D캐릭터애니메이터, VFX, 영상합성/편집

#### 지상파/케이블 방송국

영상편집/모션그래픽 아티스트

### 사회맞춤형 교육과정

교육부의 사회맞춤형 산학협력 선도전문대학(LINC+)으로 선정되어 '3D애니메이션의 메인/포스트프로덕션' 및 '게임콘텐츠의 3D게임그래픽' 부문에서 사회맞춤형 교육과정으로 운영하고 있으며, 17개의 협약기업이 참여하는 교육프로그램으로 전개하고 있어 협약기업들과 조기에 취업약정을 하고 개인별 맞춤형 내용으로 공동교육과정이 진행됩니다.

#### ✓ 비정규 교과목

6개의 교과목으로 편성되어 있으며, 특히 '공동기술개발1/II'에서는 협약기업과 공동으로 3D 애니메이션 및 머천다이즈 작품을 제작하여 실무의 기술을 배우게 됩니다.

#### ✓ 정규 교과목

11개의 교과목으로 편성되어 있으며, 3D게임콘텐츠(5과목), 3D애니메이션(4과목)과 캡스톤디자인II, 포트폴리오워크숍, 현장실습II의 내용으로 전개되며 3D애니메이션 및 게임제작사 맞춤형 인재를 양성하고 있습니다.



영상&게임콘텐츠과는 실무중심 인재를 양성합니다.



고교생 대상 아카데미 프로그램



한국 산업 기술진흥원장과의 간담회



일러스트레이션 & 모션그래픽 작업



3D애니메이션 작업

### 제펫스튜디오



교육부/한국산업기술진흥원(KIAT)의 학교기업 지원사업에 선정되어 학교기업(제펫스튜디오)를 운영하고 있으며, 극장용/방송용 3D애니메이션 콘텐츠, 교육용콘텐츠(일러스트레이션/플래시 애니메이션), 홍보영상콘텐츠(모션그래픽/영상편집) 제작을 전개하고 있습니다.

외주제작 외에도 방송용 자체 창작 3D애니메이션 제작을 진행하고 있어 학생들은 다양한 프로젝트에 참여하여 전공분야 경력개발을 할 수 있습니다. 재학생들은 프로젝트의 성격에 따라 수시로 면접을 통해서 채용이 이루어지며, 방학기간에 진행되는 3D애니메이션 아카데미 프로그램에 참여하여 우수한 결과물을 도출하는 고등학생들도 취업으로 연계 되고 있습니다.

계약직  
제작 직원채용  
프로그램

현장실습  
프로그램  
(160시간)

인턴십  
프로그램

고교생 대상  
3D애니메이션

지브러시  
아카데미  
프로그램



# CAMPUS MAP

## A 공학관

건축과, 실내건축디자인과, 토목과

## B 꿈집

비서사무행정과, 세무회계과, 정보통신과, IT융합비즈니스과, 보건의료행정과, 호텔관광경영과, 카페드림, 인터넷스페이스, 학생 자유 열람실

## C 예지관

식품영양학과, 호텔외식조리과

## D 세미나관

세미나실 1-5

## E 한길관

영상&게임콘텐츠과, 섬유패션비즈니스과, 디지털미디어디자인과, 경영과, 전자과, 자동화로봇과, 전기과, 한길키친, 카페드림, 인터넷스페이스, 스튜디오

## F 한길체육관

한길아트홀

## G 몽당도서관

몽당도서관(스터디룸, 자료실, 열람실)

## H 밀레니엄관

항공서비스과, 뷰티케어과 뷰티디자인전공, 뷰티케어과 헤어디자인전공, 드림홀, 대학본부, 멘토링룸, 보건실, 방송국, 스튜디오, 총장실, 부총장실, 대회의실, 대학일자리센터

## I 몽당기념관

재활스포츠포구

## J 국제관

외국인 유학생 기숙사

## K 어울림

메타세콰이어 공원

## L 주차장

## M 정문

## N 야외공연장

## 본캠퍼스

경기도 부천시 신흥로 56번길 25





## 소사캠퍼스

경기도 부천시 소사로 56

### A 강의동

주차장, 소사총괄처, 원스톱서비스센터, 심리상담실, 취업상담실, 회의실, 인터넷스페이스, 열람실, 스터디룸, 도서관 사무실, 계단식 강의실, 공용컴퓨터실, 전산실, 공용컴퓨터실, 스마트도서관, 공용강의실(1~11), 공용강의실(18~19), 공용강의실(12~17), 사회복지과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터정보보호과, 간호학과, 유아교육과, 아동보육과

### B 기숙사

식당, 매점, 보건실, 스터디룸, 방송실, 공용강의실, 학생상담실, 카페테리아, 사무실(사감실), 정보감색실, 체력단련실, 남자기숙사, 여자기숙사, 게스트하우스

### C G 주차장

주차장 입구 및 야외 주차장

### D 버스정류장

### E 주 진입로

### F 운동장 및 사위실

## 대중교통

### 본캠퍼스

#### 부천역(1호선) 2번 출구

북부역 도보 및 남부역에서 버스 환승

#### 버스노선

23-2, 31-9, 22, 83, 96, 61, 015(마을버스) 등

#### 신중동역(7호선) 3번 출구

도보 및 버스 환승

#### 버스노선

61, 60-1, 23-2, 6번 등

### 소사캠퍼스

#### 소사역(1호선) 3번 출구 맞은편

소사역 정류장에서 버스 환승

#### 버스노선 71, 56, 67 등

서해선 소새울역 2번 출구 도보



## 통학용 셔틀버스

노선 고양/일산, 검단/청라, 송도/연수, 김포, 파주 구간

시간 매일 아침 1회 운영(주말 및 공휴일, 방학기간 제외)

요금 승차권 11매(10,000원), 20매(14,000원)

구매처 본캠퍼스(학생복지팀)

소사캠퍼스(원스톱서비스센터)



## 본캠퍼스 ↔ 소사캠퍼스 셔틀버스

요금 무료

본캠퍼스 출발 8:10 / 12:00 / 16:10

소사캠퍼스 출발 8:20 / 13:00 / 17:00

(주말 및 공휴일, 방학기간 제외)

## 공학계열 학과

건축과 Architecture

실내건축디자인과 Interior Architecture Design

토목과 Civil Engineering

전자과 Electronics

자동화로봇과 Automation Robot

전기과 Electric

정보통신과 Information & Communication

컴퓨터소프트웨어과 Computer Software

컴퓨터정보보안과 Computer Information Security

IT융합비즈니스과 IT Convergence Business

섬유패션비즈니스과 Textile & Fashion Business

영상&게임콘텐츠과 Visual Image & Game Contents



**부천대학교**  
BUCHEON UNIVERSITY

본캠퍼스 경기도 부천시 신흥로 56번길 25

소사캠퍼스 경기도 부천시 소사로 56

대학 홈페이지 [www.bc.ac.kr](http://www.bc.ac.kr) 입학 홈페이지 [ipsi.bc.ac.kr](http://ipsi.bc.ac.kr) 전화상담 032-610-0700~2