

한국 공학 대학교

2023학년도
대학입학전형
시행계획

한국공학이 미래다

과학과 기술이 만나면 미래는 현실이 됩니다.
미래를 현실로 만드는 힘은 사람, 바로 인재입니다.
변화와 혁신이 요구되는 디지털 대전환의 시대,
미래 신산업에 대응하기 위해 국가와 기업이
필요로 하는 21세기 융합인재는 어떤 모습일까요?
한국공학대학교가 그 해답을 제시합니다.

한국공학대학교가 답이다

급변하는 시대 상황에 발맞춰
새로운 비전과 새로운 도전정신으로
새롭게 태어난 한국공학대학교는
더 나은 미래를 함께 만드는
공학기술 선도대학으로
한 걸음 더 도약하고 있습니다.

디지털 대전환 선도
독보적 대학

학생이
행복한 대학

산·학·연·관
협력 혁신에
도전하는 대학

ESG 기반
지역사회와
함께하는 대학

공학을 선도하는 미래의 주역에게 묻다 취업, 창업, 교육, 실습, 장학금? 한국공학대학교가 답이다!

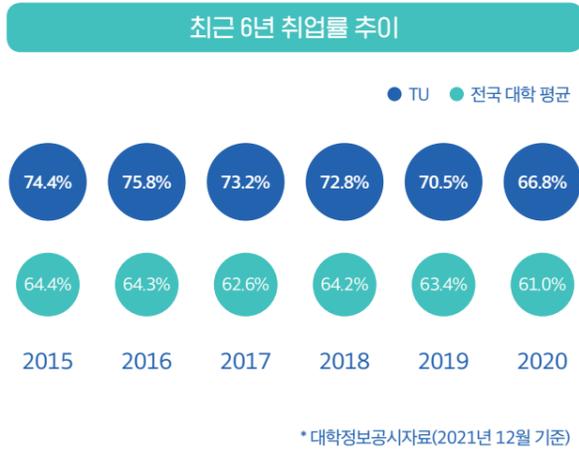


한국공학대학교



취업률 우수대학
2015~2020년, 6년 평균

전국 4년제 대학 2020년 평균 취업률인 61.0%보다 11.3% 이상 높은 72.3% 달성



가족회사 브랜드

세계 유일의 '가족회사 제도' 브랜드 개발로 유기적인 산학협력 네트워크 구축
* 2022년 3월 기준

4,229개

엔지니어링하우스 오픈 시간

엔지니어링하우스 50곳의 24시간 개방으로 활발한 산학협력 실현

24시간

* 엔지니어링하우스 (Engineering House, EH) 교수 연구실, 학생 실습실, 회의실, 시제품 개발실 등을 하나로 통합한 시설

우수한 취업의 질

* 2021년 졸업생 실태조사

92.2% 전공 일치 비율

90.1% 정규직 취업 비율

높은 전공 일치 비율과 정규직 취업 비율로 취업의 질 보장

배출한 창업기업

171개 창업기업을 배출한 2016년 교육부 선정 창업 우수 대학으로, 지역발전에 기여하는 한편 예비 창업자를 위해 대학 차원에서 최대 1억 원의 지원 진행

171개

2018년 매일경제 대학창업 지수

1위 창업 성과 부문

3위 종합

매일경제가 2018년 창업지수운영위원을 구성해 평가한 '대학창업지수'에서 4년제 218개, 2년제 170개 대학에서 특수목적대학(교육대, 신학대 등)을 제외한 328개교 대상 중 종합 3위, 창업 성과 부문 1위 차지

현장 실습시간

320시간

320시간 현장실습이 이루어지는 현장 중심의 교육으로 높은 취업률 유지

기숙사 수용률

총 2,351명의 학생 (재학생 38%)이 기숙사 이용

수도권 4년제 대학 평균 2.1배 ↑

* 대학정보공시자료 (2021년 10월 기준)

전체 학생 1인당 장학금 평균

385만원

수도권 4년제 대학 중 3위

전체 학생 1인당 평균 장학금 수혜기금이 385만 원으로 학생들이 부담 없이 학업에 열중할 수 있는 기반 마련

* 대학정보공시자료 (2020학년도 기준, 국가장학금 포함, 재학생 6,000명 이상)

산학협력을 넘어 산학융합으로! 산·학·연·관 협력 혁신에 도전하는 대학

한국공학대학교는 '실사구시(實事求是)'의 건학이념을 바탕으로 기업이 필요로 하는 우수한 현장맞춤형 산업기술 인력을 양성해 온 산학협력 중심대학입니다. 국내 최초로 가족회사 제도를 구축한 데 이어, 엔지니어링하우스와 기술혁신파크 운영, 전교생 현장실습 의무화 교육 등을 통해 산학협력을 넘어 산학융합을 실현하고 있습니다.

한국공학대학교의 특성화 경쟁력 5가지



현장맞춤형 인재 양성을 위한 산학연계 현장중심 교육

| 졸업을 위해 현장실무 교과 1개 필수 이수(현장실무기초 교과 제외)

현장실무 교과 구성			
기초역량	현장실무 역량(직접)	현장실무 역량(간접)	연구역량 제고
현장실무기초	국내·외 현장실습학기제, 인턴십 등	EH교과, 현장프로젝트교과, DT교과	ER교과

| TU-SHIFT+(산학연계특화교육인증제) 운영: 현장실습 성과를 캡스톤디자인 교과와 연계, 취·창업 성과까지 지향



산학융합이 실현되는 TU

VISION2030 미래를 선도하는 핵심인재 양성 대학

• 건학이념인 실사구시(實事求是)를 바탕으로 대학발전계획의 목표를 산학협력 특성화대학 1위, 국내 공과대학 10위, 글로벌 혁신대학 100위에 두고 있습니다.



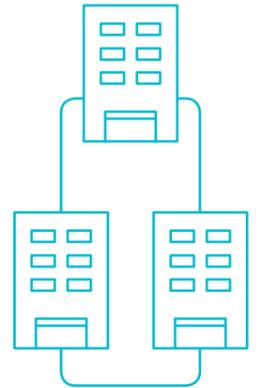
• 혁신형 교육플랫폼 고도화, 미래선도 산학협력 특성화, 글로벌 교육협력 내실화, 스마트 대학 경영 강화를 전략 방향으로 설정하고 교육혁신, 학생 지원, 연구 및 산학협력, 글로벌 교류협력 및 봉사, 경영 혁신을 핵심으로 추진하고 있습니다.



산학협력 대표 브랜드 가족회사 제도

• 2000년 한국공학대학교가 처음 창안한 이래 다른 대학의 벤치마킹 대상이 되고 있는 산학협력 프로그램의 대명사 '가족회사 제도' 시행

가족회사 제도:
대학과 기업 간 기술교류 및 공동 연구개발, 학생의 현장연수 등으로 대표되는 산학협력시스템으로 현재 정부에서도 가족회사 제도 성과를 주요 산학협력 지표로 활용



3in1(현장교육+연구개발+거주) 복합산학협력공간 기술혁신파크

• 국내 대학 최초로 공학교육과 연구개발, 기숙사 기능을 혼합한 산학협력 복합시설 '기술혁신파크(Techno Innovation Park, TIP)' 운영



• 교수·학생·기업연구원이 공동 생활을 기반으로 중소·중견 기업의 R&D 지원과 산업계 수요에 맞는 글로벌 공학교육을 함께 완성해 가는 획기적인 공학교육 모델로 자리매김



기업 기술혁신을 일구는 열린 실험실 공용장비지원센터

• 공용장비지원센터 운영으로 첨단 연구 장비를 지역기업과 공유하고 교수와 학생의 연구 개발을 지원함으로써 기업의 기술혁신과 신제품 개발을 돕는 실질적인 산학협력 실현



• 연간 1천여 기업을 대상으로 3,300여 건의 기술적 어려움을 해결하는 기술 닥터의 역할



미래를 선도하는
핵심 공학인재의 길을 묻다

디지털 대전환 시대, 나의 진로는? 한국공학대학교가 답이다!

학부(전공) 및 학과 안내

- 컴퓨터공학부
 - 게임공학과
 - 인공지능학과
 - 기계공학과
 - 기계설계공학부
 - 메카트로닉스공학부
 - 전자공학부
 - 신소재공학과
 - 생명화학공학과
 - 나노반도체공학과
 - 에너지·전기공학과
 - 경영학부
 - 디자인공학부
- SW대학

67



컴퓨터공학부

Computer Engineering

컴퓨터공학전공

정보화 사회를 주도할 핵심 분야로서 컴퓨터공학의 기본 지식부터 첨단 기술 영역에서 사용되는 이론까지 실습을 통해 다양하게 배웁니다.

소프트웨어전공

첨단 IT 지식과 창의적 SW 역량, 글로벌 비전을 가지고 현재와 미래의 소프트웨어 수요에 부응하는 글로벌 전문가 양성을 교육 목표로 합니다.

졸업 후 진로

스마트폰 앱/웹프로그램 개발자, 임베디드 시스템 개발자, 웹서비스 소프트웨어 개발자, 데이터베이스 관리자 및 개발자, 컴퓨터게임 프로그램 개발, 보안 전문가, 타 산업 분야 응용소프트웨어 개발자, 빅데이터 분석가 등



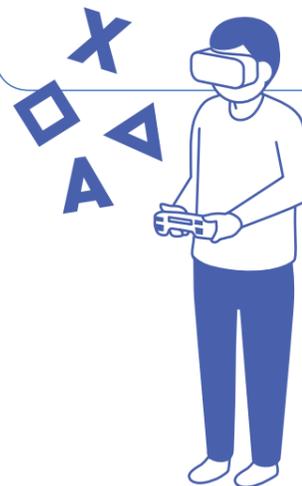
게임공학과

Game & Multimedia Engineering

21세기 첨단 문화콘텐츠의 꽃인 미래 게임 문화 산업이 요구하는 예술성, 기술성, 창의성, 아이디어를 갖추고 게임소프트웨어 개발, 게임장비 개발, 게임 콘텐츠 등과 같은 디지털 게임을 제작하는 데 필요한 기술의 결합 능력을 육성하기 위해 게임 프로그래밍, 미디어 융합 등 다양한 컴퓨팅 기술을 습득할 수 있는 체계적인 이론지식과 함께 실무능력을 배양하고 있습니다.

졸업 후 진로

게임 프로그래머(클라이언트, 서버), 게임 기획자, 소프트웨어 개발자, 애니메이터, 3D 모델러, 테크니컬 아티스트, 프로젝트 관리자, 기타 IT 업계 관련직, 디지털 콘텐츠와 관련된 SW 개발 분야(컴퓨터 게임, 스마트 기기, 앱 등)와 관련 산업체 등



인공지능학과

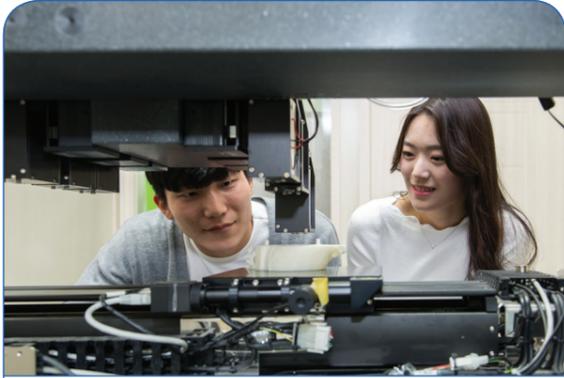
Artificial Intelligence

인공지능(AI: Artificial Intelligence)은 인간의 지적능력을 컴퓨터로 구현하는 과학기술로서 최근 컴퓨팅 파워와 IoT 기술 발전에 따라 방대한 데이터가 축적되면서 급속히 진보하고 있습니다. 인공지능학과에서는 첨단 IT 지식과 창의적 소프트웨어 역량을 갖춘 AI 전문 인재양성을 위해 소프트웨어 기반의 빅데이터, 인공지능, 블록체인, 사물인터넷 등의 기초 이론부터 산업 현장에서 필요한 실무교육 중심으로 체계적인 교육과정을 제공합니다.

졸업 후 진로

시뮬레이션 개발자, 컴퓨터비전 개발자, AI데이터 관리자, 머신러닝 연구원, 데이터 엔지니어, 가상현실 전문가, 국·공립 및 국내의 기업 연구소 연구원, 헬스케어·정보보안·물류·제조·교통 등 AI 융합이 필요한 산업 전반에 걸친 직업군



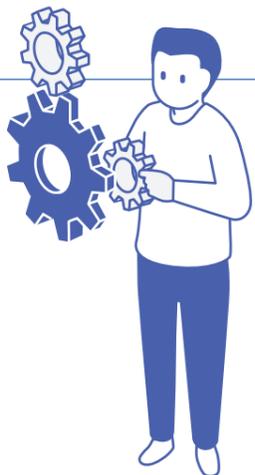


기계공학과 Mechanical Engineering

기계공학과는 자동차, 조선, 플랜트 등과 같은 전통 산업에서 정보통신, 바이오, 항공우주, 에너지 등과 같은 첨단 신산업에 이르기까지 산업의 전 영역을 책임지고 있습니다. 최근 기술·학제 간 융합을 통한 미래 신성장동력 창출의 중추로서 기계공학의 중요성이 더해지고 있습니다. 기계공학과는 우수한 교수진, 견고한 산학협력 네트워크 및 교육시스템을 기반으로 기계공학의 새로운 패러다임을 창조하며, 기계공학의 글로벌 모델로서 자리매김하고 있습니다.

졸업 후 진로

자동차, 조선, 항공, 전자, 플랜트, 반도체, 디스플레이, 신재생에너지, 바이오 및 의료분야를 포함한 산업계 전 분야의 R&D 및 현장 엔지니어, 국공립 연구소 연구원, 기술직 공무원, 기술 관련 특허 업무 담당자 등



기계설계공학부 Mechanical Design Engineering

기계설계전공

모든 산업의 뿌리가 되는 기계공학의 기초를 충실히 익히고, 다양한 제품과 기계시스템을 설계하는 법을 배웁니다. 또한 전기전자, 신소재, 프로그래밍, 나노기술 등 첨단산업에 필요한 다양한 지식과 기술을 배웁니다.

지능형 모빌리티전공

지능형 모빌리티전공에서는 국가가 지정한 혁신성장 BIG3 미래핵심 산업 분야(미래차, 바이오헬스, 시스템반도체) 중 하나인 미래자동차 분야의 핵심기술개발을 선도할 실무능력을 갖춘 기계공학·전자공학·컴퓨터공학의 지식을 고루 갖춘 융합형 인재를 양성합니다. 이를 위하여, 친환경차 개발능력, 미래차 전장 개발능력, 미래차 소프트웨어 개발능력을 함양하기 위한 기계공학·전자공학·컴퓨터공학 관련 교과목으로 구성된 융합전공 교육과정이 제공됩니다.

졸업 후 진로

기계, 로봇, 항공, 자동차, 선박, 중공업, 전기, 전자, 반도체, CAD, CAM 분야 등 모든 기계 관련 국내외 산업체, 정부 출연연구소 등



메카트로닉스공학부 Mechatronics Engineering

메카트로닉스전공

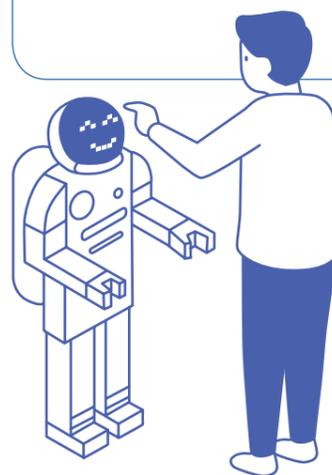
기계, 전기, 전자, 정보통신 등의 기술을 통합해 스마트 제조 장비, 자동차, 로봇과 같은 고성능 기계시스템을 설계·제작하고, 전자제어와 지능 프로그래밍을 수행하는 학문입니다.

AI로봇전공

로봇, 스마트 팩토리 등 산업에서 요구하는 각종 H/W와 S/W 기술을 인공지능과 융합하는 기술을 교육하며, 제조 및 서비스 로봇의 활용 목적에 맞게 설계·구현할 수 있는 4차 산업혁명의 핵심인재를 양성하는데 목표를 두고 있습니다.

졸업 후 진로

로봇 설계, 자동화기구 설계, 제어회로 설계, 각 분야의 개발·연구·기술 영업 등



전자공학부 Electronics Engineering

전자공학전공

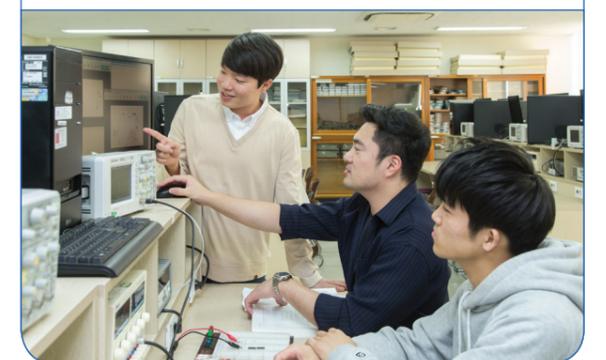
전자제품들을 연구, 개발하는 학문으로 차세대통신기술, 반도체 설계 및 시스템, 멀티미디어시스템 분야의 기술을 바탕으로 회로설계, 통신시스템, 마이크로프로세서 응용, 반도체 설계, 머신러닝, 지능형 로봇 등과 같은 최신 IT 관련 디지털 기술혁신을 선도하는 교육을 운영하고 있습니다.

임베디드시스템전공

전자공학 기반 컴퓨터 및 소프트웨어 기술을 융합하는 것으로 하드웨어와 소프트웨어가 결합한 '생각하는 하드웨어 시스템'을 개발하는 분야입니다. 자동차 IT 기술과 차세대 IoT 기술을 집중 교육하여 4차 산업혁명시대를 선도할 수 있는 창의적인 차세대 IT 인재를 양성합니다.

졸업 후 진로

국내외 대학원 진학 외에 전자 및 전기 업체, 반도체 설계 업체, 자동차 설비 업체, 통신 서비스 및 장비 개발 업체, 컴퓨터 소프트웨어 개발 업체, IT 융복합 기반 기업 연구원, 국공립 연구소, IT 융합 분야의 임베디드시스템 설계 및 개발자, 국가 공무원, 기술 마케팅 등



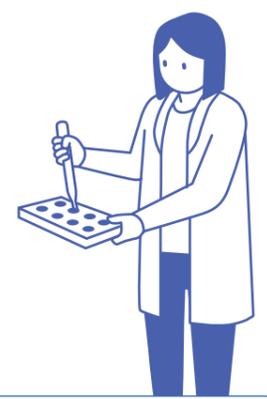
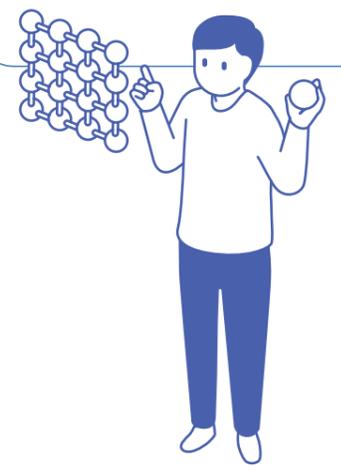


신소재공학과 Advanced Materials Engineering

신소재공학과는 21세기 기술 발전의 초석인 소재 산업 및 학문의 기술 경쟁력을 선도할 공학도를 양성하기 위한 비전을 갖고 성장을 거듭해 왔습니다. 현대 기술 기반 사회에서 요구하는 소재 산업의 기술적 방향은 점차 고도화되고 융합화되고 있으므로 신소재공학은 최첨단 기술을 선도할 수 있는 유망한 학문으로, 신소재공학과는 산업 수요의 신속한 수용을 위한 산학협력 체제 강화, 특정 유망 소재 분야의 특성화 및 엔지니어링 하우스의 확대를 추진하고 있습니다.

졸업 후 진로

전자 및 기계 부품/소재 관련 기업체, 국공립 연구소 등에 취업하여 신소재 분야의 순수 소재 개발, 부품 개발, 소재 분석 및 장비 개발, 본교 대학원 진학 시 학교 및 프로젝트 기반의 장학금 지원(본교 대학원 진학 시)으로 안정적 연구 수행 등



생명화학공학과 Chemical Engineering & Biotechnology

생명화학공학과는 학습 목표는 생명공학 및 화학공학 분야의 산업적 요구에 맞는 고부가가치의 첨단 기능성 소재 개발 및 생산 인력 양성입니다. 따라서 생명화학공학과에서는 첨단 기능성 소재 제품화에 필요한 공정개발, 분리 및 정제, 분석, 품질관리 등에 대하여 중점 학습합니다.

졸업 후 진로

- 생명화학공학과 관련된 생산관리, 품질관리, 연구개발, 기술 영업, 특허사무소 등으로 진출 가능
- 세부적으로는 석유화학 및 고분자, 식품, 화장품, 제약 분야 등으로 진출이 가능하며 반도체 및 디스플레이 소재 등의 IT 분야와 자동차 소재 관련 분야, 바이오 분야의 품질관리, 화학공학 관련 기업연구소, 정부출연연구소의 연구원, 대학교 교수 및 직원 등으로도 진출 가능

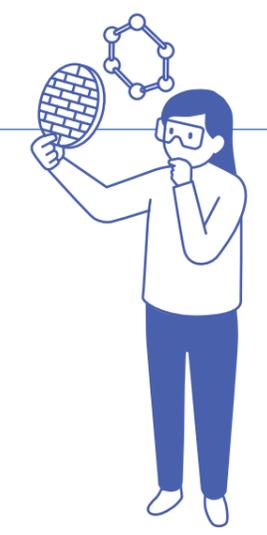


나도반도체공학과 Nano & Semiconductor Engineering

나노반도체공학은 4차 산업혁명의 대표 분야인 자율주행 자동차, 사물인터넷, 빅데이터, 인공지능 등을 실현하기 위한 하드웨어 분야의 핵심 기반 기술입니다. 나노반도체공학과는 디스플레이/센서/집적회로 관련 반도체 소자 및 공정을 개발하는 '반도체 융합기술' 분야, AR/VR 기기, 초소형 카메라, LiDAR와 같은 첨단 광학응용기기를 개발하고 나노미터 수준에서 빛을 조절하기 위한 미세 구조를 연구하는 '나노광융합기술' 분야의 창의적 인재 양성을 목표로 하고 있습니다.

졸업 후 진로

반도체, 디스플레이 산업, 스마트폰 산업, 광저장장치 산업, 바이오 융합 산업, IT 융합, 가공정비 산업, 디지털 융합가전 산업, 자동차 산업 분야의 국내 우수 산업체 연구소, 국공립연구소 등



에너지·전기공학과 Energy & Electrical Engineering

에너지·전기공학과는 태양광·풍력·수소연료전지 등 신재생 에너지를 통한 전력생산, 에너지저장장치(ESS)의 활용, 전기기기 및 전력전자 기반의 에너지 변환 시스템 설계, AI 기반 통합에너지관리시스템(AI-EMS) 운용 등 미래 지능형 전력망(스마트 그리드/스마트 시티) 분야의 교육과 연구에 앞장서고 있습니다. 탄소중립과 신재생에너지 확대를 위해 신재생에너지 시스템, 에너지 변환 시스템 및 전력 시스템 분야의 교육과 연구를 통해 국가와 세계를 이끌어 갈 현장 및 착형 창의 인재 양성을 목표로 삼고 있습니다.

졸업 후 진로

신재생에너지(태양광·풍력·수소연료전지) 및 에너지저장장치(ESS) 기업, 전기기기 및 전력전자기업, 전기 설비 및 산업기기기업, 스마트 팩토리 기업, 마이크로 컨트롤러 응용 하드웨어 및 소프트웨어 기업, 반도체 및 전기 전자 부품 기업, AI 에너지 시스템 기업, 지능형 전력망(스마트 그리드) 운용 기업, 발전 및 송배전 기업 등





경영학부

Business Administration

경영학전공

데이터 분석 및 IT활용 능력을 갖춘 경영관리자를 양성합니다.
진출분야: 경영관리(재무, 회계 등), 생산관리 및 생산 혁신, 마케팅 및 사업 개발

데이터사이언스경영전공

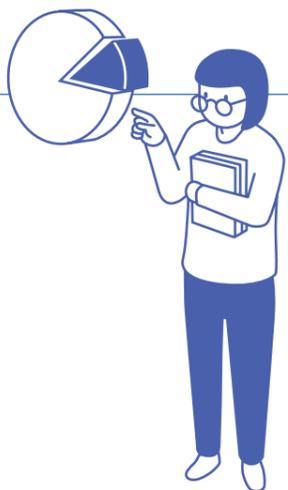
비즈니스를 이해하는 데이터 기획 분석 전문가를 양성합니다.
진출분야: 비즈니스 데이터 분석, 데이터 기반 비즈니스 기획

IT경영전공

비즈니스를 이해하는 IT서비스 기획·개발 전문가를 양성합니다.
진출분야: IT서비스 기획, IT서비스 개발

졸업 후 진로

기업의 경영관리 부서, IT서비스 부서, 데이터 분석 부서와 국내외 컨설팅 기업, 금융권, 공기업, 회계법인 등



디자인공학부

Design Engineering

산업디자인공학전공

기업의 수요를 반영하여 공학적 기술 이해를 바탕으로 사용자 리서치, 사용자 경험과 인터랙션, 제품 기획, 제품 개발과 정까지 아이디어 발상, 디자인 개발, 2D/3D 설계 시뮬레이션 기술을 통합적으로 활용할 수 있는 인재를 양성합니다.

미디어디자인공학전공

모바일 앱, 웹, 체험형 콘텐츠를 활용한 인터랙티브 미디어를 구현하기 위해 사용자 조사와 분석, UX/UI, 콘텐츠 기획, 2D/3D 그래픽 디자인, 프로그래밍 개발과정을 통합적으로 수행할 수 있는 디자이너를 양성합니다.

졸업 후 진로

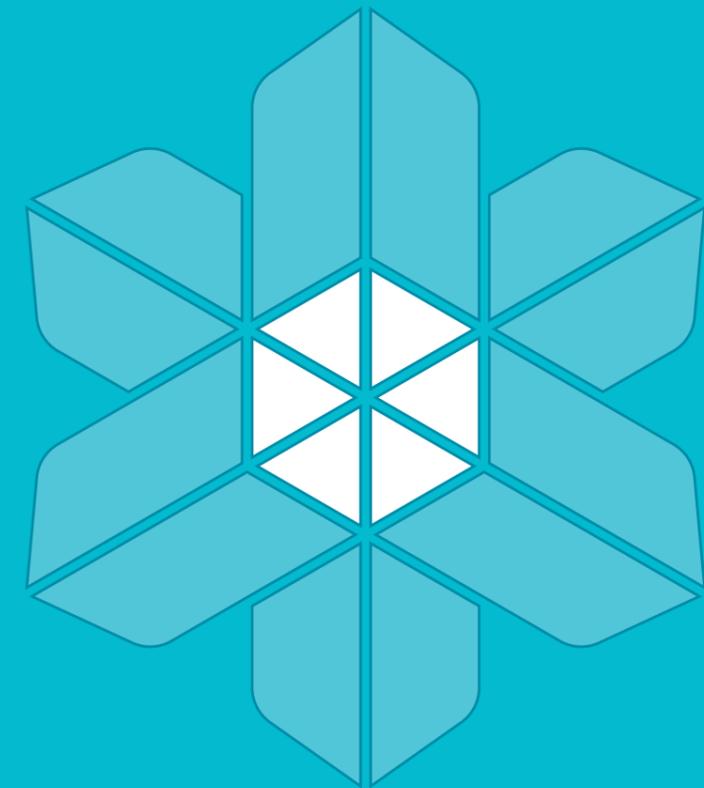
· 산업디자인공학전공
대기업 및 중견기업 디자인센터, 중소기업 상품 기획 및 제품 디자인 부서, 공인디자인 전문 회사, 디자인 창업 등

· 미디어디자인공학전공

IT 및 소프트웨어 개발 회사, 3D 영상 제작, 온라인 영상 콘텐츠 업체, 인터랙티브 미디어, 테마파크, 전시, 공연 영상 제작 등



2023학년도 한국공학대학교 대학입학전형 시행계획



2023학년도 주요 변경사항	16
2023학년도 전형요약	17
모집단위 및 모집인원	18
지원자격 및 전형방법(수시·정시)	19

※ 본 전형계획 주요사항은 관계 법령 및 대학입학전형위원회 심의 결과에 따라 일부 변경될 수 있습니다.
본 대학교 입학홈페이지(<http://iphak.tukorea.ac.kr>)를 통해 최종 모집요강을 반드시 확인하시기 바랍니다.

2023학년도 주요 변경사항



항목	변경내용
모집단위	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능학과(신설) • 기계설계공학과 → 기계설계공학부 기계설계전공(변경) • 기계설계공학부 지능형모빌리티전공(신설) • 경영학부 산업경영전공 → 경영학부 경영학전공(변경) • 경영학부 데이터사이언스경영전공(신설) • 산업융합학과(야간) → 산업융합공학과(야간) • 디지털경영학과(야간)(신설)
전형명	• 동일
모집인원	<ul style="list-style-type: none"> • 수시 논술(논술우수자) : 265명 → 300명(+35명) • 수시 학생부교과(교과우수자) : 277명 → 298명(+21명) • 수시 학생부교과(특정교과우수자) : 260명 → 180명(-80명) • 수시 학생부종합[창의인재(면접)] : 120명 → 130명(+10명) • 수시 학생부종합[실천인재(서류)] : 136명 → 190명(+54명) • 정시 수능(일반학생) : 185명 → 164명(-21명) • 정시 수능(수능우수자) : 135명 → 120명(-15명)
수능최저	<ul style="list-style-type: none"> • 학생부교과(교과우수자) / 학생부교과(특정교과우수자) 1) 공학계열 : 수능 4개 영역 중 2개 영역 합 7등급 → 동일 2) 경영학부 : 수능 4개 영역 중 2개 영역 합 7등급 → 수능 4개 영역 중 2개 영역 합 8등급
학생부	• 반영교과 내 상위 5과목 → 동일
전형방법	<ul style="list-style-type: none"> • 수시 논술(논술우수자) <ul style="list-style-type: none"> 1) 논술 80% + 학생부 20% → 동일 2) 출제형식 : 수리논술 3문제(문항당 A4 1장 이내) → 동일 • 수시 학생부교과(특정교과우수자) : 학생부 수학, 과학(경영학부는 수학, 영어) 교과 반영 → 학생부 국어, 수학, 영어, 과학(경영학부는 사회/과학) 중 상위 3개 교과 반영 • 수시 학생부종합[실천인재(서류)] : 서류 100% → 동일 • 수시 학생부종합[창의인재(면접)] <ul style="list-style-type: none"> 1) 1단계(4배수) : 서류 100% → 동일 2단계 : 1단계 성적 80% + 면접 20% → 1단계 성적 70% + 면접 30% 2) 2:1 면접 → 동일 • 수시 학생부종합(조기취업형계약학과) <ul style="list-style-type: none"> 1) 1단계(5배수) : 서류 100% → 동일 2) 2단계 : 면접(최대 3:1 면접) 100% → 동일 ※ 정시 학생부종합(조기취업형계약학과) : 수시모집 미충원인원만큼 선발 • 수시 학생부교과(농어촌학생) : 학생부 100% → 동일 • 정시 수능(일반학생) : 국어 + 수학 + 영어 + 탐구(사/과) 1과목 → 동일 • 정시 수능(수능우수자) : 수학 + 국어 or 영어 + 탐구(사/과) 1과목 → 동일
정시 모집군	<ul style="list-style-type: none"> • 가군, 나군 및 다군 → 동일 • 인공지능학과 → 가군으로 배치 • 기계설계공학부 지능형모빌리티전공 → 다군으로 배치 • 경영학부 데이터사이언스경영전공 → 가군으로 배치 • 가군 메카트로닉스공학부 메카트로닉스전공 → 다군 메카트로닉스공학부 메카트로닉스전공 • 가군 디자인공학부 산업디자인공학전공 → 다군 디자인공학부 산업디자인공학전공

2023학년도 전형요약



모집시기	정원구분	전형유형	전형명	모집인원	전형방법	수능 최저
수시 모집	정원 내	논술 위주	논술우수자	300명	논술 80% + 학생부 20%	X
		학생부 위주 (교과)	교과우수자	298명	학생부 100%	O
			특정교과우수자	180명	학생부 100%	O
		학생부 위주 (종합)	실천인재 (서류)	190명	서류평가 100%	X
			창의인재 (면접)	130명	1단계 : 서류평가 100%(4배수) 2단계 : 1단계 성적 70% + 면접 30%	X
		특성화고졸재직자	2명	서류평가 100%	X	
	정원 외	학생부 위주 (교과)	농어촌학생	55명	학생부 100%	X
			특성화고교졸업자	20명	학생부 100%	X
		재외국민		12명	면접 100%	X
		학생부 위주 (종합)	조기취업형 계약학과	120명	1단계 : 서류평가 100%(5배수) 2단계 : 면접 100%	X
정시모집	정원 내	수능 위주	일반학생	164명	수능 100%	X
			수능우수자	120명	수능 100%	X
합계			13개 전형	1,666명		

모집단위 및 모집인원



※ 단위: 명

모집 단위	입학 정원	수시										정시							
		정원 내					정원 외					정원 내							
		논술 우수자	학생부교과		학생부종합			재외 국민	가군		나군		다군						
			교과 우수자	특정 교과 우수자	실천 인재 (서류)	창의 인재 (면접)	특성화 고졸 재직자 (내)		농어촌 학생	특성화 고졸 졸업자	특성화 고졸 재직자 (외)	조기 취업형 계약 학과	일반 학생	수능 우수자	일반 학생	수능 우수자			
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	70	15	15	9	10	7	-	3	1	-	-	8	6	-	-	-	-	
	소프트웨어전공	70	15	15	9	10	6	-	2	1	-	-	-	-	-	9	7		
게임공학과		105	23	23	13	15	10	-	4	1	-	-	-	-	13	9	-	-	
인공지능학과		40	9	8	5	5	4	-	2	1	-	-	5	4	-	-	-	-	
기계공학과		110	24	24	15	14	11	-	4	1	-	-	13	9	-	-	-	-	
기계 설계 공학부	기계설계전공	70	14	14	10	10	7	-	2	1	-	-	-	-	9	6	-	-	
	지능형모빌리티 전공	35	8	8	4	5	3	-	2	-	-	-	-	-	-	-	4	3	
메카트로닉스 공학부	메카트로닉스 전공	80	18	17	10	11	8	-	2	1	-	-	-	-	-	-	9	7	
	시로봇전공	35	8	7	5	5	3	-	2	1	-	-	-	-	4	3	-	-	
전자 공학부	전자공학전공	105	23	23	14	14	10	-	4	1	-	-	-	-	12	9	-	-	
	임베디드시스템 전공	70	15	15	9	10	7	-	2	1	-	-	-	-	-	-	8	6	
신소재공학과		85	18	19	11	12	8	-	3	1	-	-	-	-	10	7	-	-	
생명화학공학과		85	18	19	11	12	8	-	3	1	-	-	11	7	-	-	-	-	
나노반도체공학과		90	21	19	12	12	8	-	4	1	-	-	-	-	-	-	10	8	
에너지-전기공학과		90	20	20	12	12	8	-	4	1	-	-	-	-	10	8	-	-	
경영 학부	경영학전공	59	12	13	8	9	5	-	2	1	-	-	-	-	-	-	8	5	
	데이터사이언스 경영전공	40	9	9	5	5	4	-	2	-	-	-	5	3	-	-	-	-	
	IT경영전공	40	9	9	5	5	4	-	2	1	-	-	-	-	4	4	-	-	
디자인 공학부	산업디자인 공학전공	66	14	14	9	9	6	-	4	2	-	-	-	-	-	-	8	6	
	미디어디자인 공학전공	33	7	7	4	5	3	-	2	2	-	-	-	-	4	3	-	-	
조기 취업형 계약 학과	스마트전자 공학과	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	30	-	-	-	-	-	-	
	시소프트웨어 학과	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	40	-	-	-	-	-	-	
	IT융합디자인 공학과	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	25	-	-	-	-	-	-	
	스마트그린소재 공학과	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	25	-	-	-	-	-	-	
산업융합학과(야간)		1	-	-	-	-	-	1	-	-	-	35	-	-	-	-	-	-	
디지털경영학과(야간)		1	-	-	-	-	-	1	-	-	-	40	-	-	-	-	-	-	
총 계		1,380	300	298	180	190	130	2	55	20	75	120	12	42	29	66	49	56	42

※ 1. 수시모집에서 미충원된 인원은 정시모집으로 이월하여 선발합니다.
 2. 상기 모집단위 및 모집인원은 본교 학사 구조조정에 의하여 변경될 수 있습니다.
 3. 2021학년도 미충원 이월인원 4명 포함(소프트웨어전공, 게임공학과, 생명화학공학과, 경영학전공)

지원자격 및 전형방법

1. 수시모집



■ 논술(논술우수자)

1. 지원자격 국내 고등학교 졸업(예정)자 및 이와 동등 이상의 학력소지자

2. 전형방법

전형요소별 반영비율

모집단위	선발단계	최저학력기준
전 모집단위	일괄합산	없음



■ 논술고사

모집단위	논술유형	출제방향	출제형식	시험시간
전 모집단위	수리논술	고교 교육과정 범위 내에서 사고력, 논리적 이해력 측정	3문제 (문항당 A4 1장 이내)	80분

■ 학생부 반영교과 | * 각 교과별 석차등급 상위 5과목씩 반영



■ 학생부교과(교과우수자)

1. 지원자격 국내 고등학교 졸업(예정)자(2020.1~2023.2)
 - 국내 고교 3학기 이상 학생부(교과) 성적 산출내역이 있는 자
 ※ 특성화고교, 마이스터고, 종합고 특성화학과, 외국고교 출신자 제외

2. 전형방법

전형요소별 반영비율

모집단위	선발단계	최저학력기준
전 모집단위	일괄합산	있음



■ 학생부 반영교과 | * 각 교과별 석차등급 상위 5과목씩 반영



■ 최저학력기준 | * 한국사 응시 필수

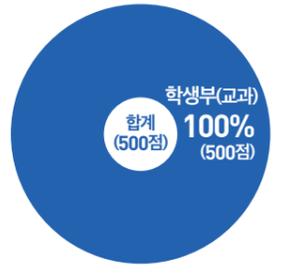
- 공학계열 수능 4개 영역(국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학, 1과목)) 중 2개 영역 합 7등급
- 경영학부 수능 4개 영역(국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학, 1과목)) 중 2개 영역 합 8등급
 [단, 최저학력기준 2개 영역에 수학이 반영될 경우 미적분/기하 응시자는 수학영역 1등급 상향되어 적용함.
 (예시) 수학(미적분 or 기하 선택) 3등급 → 수학(미적분 or 기하 선택) 2등급]

■ 학생부교과(특정교과우수자)

- 1 지원자격** 국내 고등학교 졸업(예정)자(2020.1~2023.2)
 - 국내 고교 3학기 이상 학생부(교과) 성적 산출내역이 있는 자
 ※ 특성화고교, 마이스터고, 종합고 특성화학과, 외국고교 출신자 제외

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	선발단계	최저학력기준
전 모집단위	일괄합산	있음



| 학생부 반영교과 | * 각 교과별 석차등급 상위 5과목씩 반영



| 최저학력기준 | * 한국사 응시 필수

- **공학계열** 수능 4개 영역[국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학, 1과목)] 중 2개 영역 합 7등급
- **경영학부** 수능 4개 영역[국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학, 1과목)] 중 2개 영역 합 8등급
 [단, 최저학력기준 2개 영역에 수학이 반영될 경우 미적분/기하 응시자는 수학영역 1등급 상향되어 적용함.
 (예시) 수학(미적분 or 기하 선택) 3등급 → 수학(미적분 or 기하 선택) 2등급]

■ 학생부종합(실천인재_서류)

- 1 지원자격** 국내 고등학교 졸업(예정)자

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	선발단계	최저학력기준
전 모집단위	일괄합산	없음



| 서류평가 |

- **평가자료** 학교생활기록부, 자기소개서
- **평가방법** 교과성적 및 비교과활동을 종합적으로 정성평가
- **평가요소** 인성, 학업역량, 전공적합성, 발전가능성

| 최저학력기준 |

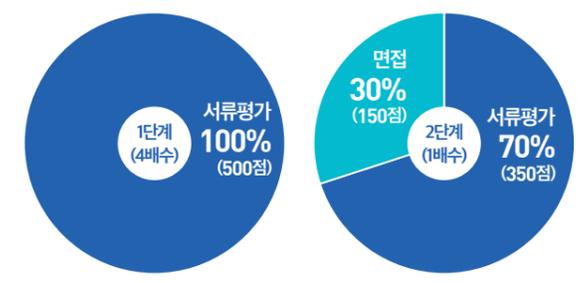
- 없음

■ 학생부종합(창의인재_면접)

- 1 지원자격** 국내 고등학교 졸업(예정)자

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	최저학력기준
전 모집단위	없음



| 서류평가 |

- **평가자료** 학교생활기록부, 자기소개서
- **평가방법** 교과성적 및 비교과활동을 종합적으로 정성평가

- **평가요소** 인성, 학업역량, 전공적합성, 발전가능성

| 면접 |

- **면접유형** 구술면접
- **평가요소** 인성, 학업역량, 전공적합성, 발전가능성

- **면접방법** 입학사정관 2명이 개별면접

- **면접시간** 10분 내외

| 최저학력기준 |

- 없음

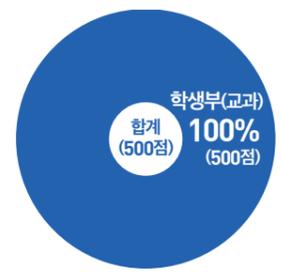
■ 학생부교과(농어촌학생_정원 외)

- 1 지원자격** 국내 고등학교 졸업(예정)자(2020.1~2023.2)로서 아래 사항 중 하나에 해당하는 자

- 1) 지방자치법 제3조에 의한 읍·면지역 및 도서·벽지지역 교육진흥법 시행규칙 제2조에 의한 지역에 소재한 중·고등학교에서 6학년 전 교육과정을 이수하고 전 재학기간(입학부터 졸업까지) 중 본인 및 그의 부모 모두가 농어촌 및 도서·벽지지역에 거주한 자
- 2) 지방자치법 제3조에 의한 읍·면지역 및 도서·벽지지역 교육진흥법 시행규칙 제2조에 의한 지역에 소재한 초·중·고등학교에서 12년 전 교육과정을 이수하고 전 재학기간(입학에서 졸업까지) 중 농어촌 및 도서·벽지지역에 거주한 자(부모 거주조건 면제)
 ※ 검정고시 출신자 및 특수목적고(과학고, 외국어고, 국제고, 예술고, 체육고) 출신자 제외

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	선발단계	최저학력기준
전 모집단위	일괄합산	없음



| 학생부 반영교과 | * 각 교과별 석차등급 상위 5과목씩 반영



| 최저학력기준 |

- 없음

■ 학생부교과(특성화고교졸업자_정원 외)

- 1 지원자격** 초·중등교육법 시행령 제91조제1항에 따른 특성화 고등학교 졸업(예정)자(2020.1~2023.2)로서 특성화고교에서 본인이 이수한 학과가 지원 모집단위와 동일계열인 자
- 산업수요맞춤형 마이스터고 제외
 - 특성화고와 같은 교육과정을 운영하는 학과가 있는 종합고 포함
 - 기준학과가 명시되지 않을지라도 특성화고에서 지원 모집단위와 관련된 전문교과를 30단위 이상 이수한 경우 지원 가능
 - ※ 모집단위별 동일계열 기준학과는 모집요강 참조

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	선발단계	최저학력기준
전 모집단위 (단, 지능형모빌리티전공, 데이터사이언스경영전공 제외)	일괄합산	없음



| 학생부 반영교과 | * 성취평가제 반영과목 제외

- 전 모집단위 전 교과 전 과목 반영

■ 학생부종합(특성화고졸재직자_정원 내·외)

- 1 지원자격** 다음의 어느 하나에 해당하는 사람으로서 산업체 근무경력이 3년 이상인 재직자
- 1) 「초·중등교육법 시행령」 제76조의2제1호에 따른 일반고등학교에 재학하는 동안 시·도 교육감이 「직업교육훈련 촉진법」에 따른 직업교육훈련기관 중 직업교육훈련위탁기관으로 선정한 기관에서 1년 이상의 직업교육훈련과정을 이수하고 해당 일반고등학교를 졸업한 사람
 - 2) 「초·중등교육법 시행령」 제90조제1항제10호에 따른 산업수요 맞춤형 고등학교를 졸업한 사람
 - 3) 특성화고등학교 등*을 졸업한 사람
 - * 「초·중등교육법 시행령」 제91조 제1항에 따른 특성화고등학교 중 자연현장실습 등 체험위주의 교육을 전문으로 실시하는 고등학교를 제외한 학교 (「초·중등교육법 시행령」 제76조의2제1호에 따른 일반고등학교에 설치된 학과 중 특성화고등학교에서 제공하는 것과 같은 교육과정으로 운영되는 학과 포함)
 - 4) 「평생교육법」 제31조제2항에 따른 학력인정 평생교육시설 중 특성화고등학교 등에서 제공하는 것과 같은 교육과정을 운영하는 평생교육시설에서 해당 교육과정을 이수한 사람
 - ※ 군 의무복무 경력은 재직기간에 포함

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	최저학력기준
산업융합공학과(야간) 디지털경영학과(야간)	없음



| 서류평가 |

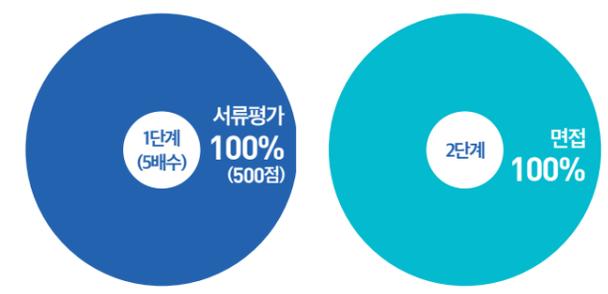
학교생활기록부, 추천서(출신고교장 또는 산업체장) 등을 종합적으로 정성평가

■ 학생부종합(조기취업형계약학과)

- 1 지원자격** 국내 고등학교 졸업(예정)자

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	비고
스마트전자공학과 시소프트웨어학과 IT융합디자인공학과 스마트그린소재공학과	-



| 서류평가 |

- 평가자료 학교생활기록부
- 평가방법 교과성적 및 비교과활동을 종합적으로 정성평가

- 평가요소 인성, 학업역량, 전공적합성

| 면접 |

- 면접유형 구술면접
- 평가요소 성실성, 직무적합성, 공동체의식

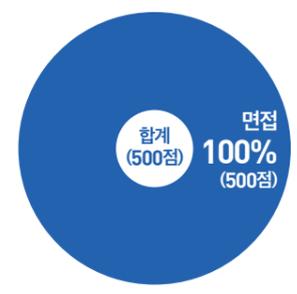
- 면접방법 면접관 최대 3명이 개별면접
- 면접시간 15분 내외

■ 재외국민(정원 외)

- 1 지원자격**
- 외국영주 교포자녀
 - 해외근무자의 자녀(공무원, 상사군무, 외국정부 및 국제기구)
 - 기타 재외국민(유치과학자 및 교수요원, 자영업, 현지회사 근무, 해외 선교활동, 해외파견 교직원 등)
 - 전교육과정 이수 재외국민
 - 북한이탈주민

2 전형방법 | 전형요소별 반영비율 |

모집단위	서류심사	최저학력기준
전 모집단위	적/부	없음



| 면접 |

- 면접유형 구술면접
- 면접항목 의사소통능력, 학문적성, 공동체의식, 기본예절, 기초지식

- 평가기준 A~E까지 5단계로 평가

지원자격 및 전형방법

2. 정시모집



■ 수능(일반학생_가/나/다군)

- 1 지원자격**
- 국내 고등학교 졸업(예정)자 또는 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자
 - 2023학년도 대학수학능력시험에 응시한 자(본 전형의 수능 반영영역 및 한국사 필수 응시)

2 전형방법

전형요소별 반영비율		
모집단위	수능	계
전 모집단위	100%(400점)	100%(400점)

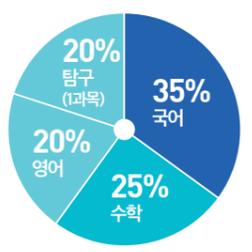
| 수능 |

- 반영 영역 국어, 수학, 영어, 탐구(사·과탐, 1과목)

- 반영 비율 (활용지표 : 백분위)



경영학부



- 가산점
 - 수학 미적분/기하 응시자의 경우 수학 취득 백분위 10% 가산(ex.70→77)
 - 한국사 4등급 이내 10점 만점 가산(이하 등급은 만점에서 등급당 0.2점씩 감점)
 - 한국사 응시 필수

■ 수능(수능우수자_가/나/다군)

- 1 지원자격**
- 국내 고등학교 졸업(예정)자 또는 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자
 - 2023학년도 대학수학능력시험에 응시한 자(본 전형의 수능 반영영역 및 한국사 필수 응시)

2 전형방법

전형요소별 반영비율		
모집단위	수능	계
전 모집단위	100%(400점)	100%(400점)

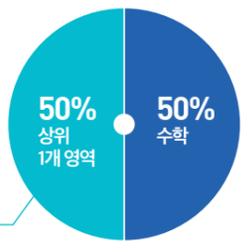
| 수능 |

- 반영 영역 국어, 수학, 영어, 탐구(사·과탐, 1과목)

- 반영 비율 (활용지표 : 백분위)



경영학부



- 가산점
 - 수학 미적분/기하 응시자의 경우 수학 취득 백분위 10% 가산(ex.70→77)
 - 한국사 4등급 이내 10점 만점 가산(이하 등급은 만점에서 등급당 0.2점씩 감점)
 - 한국사 응시 필수

■ 학생부종합(조기취업형계약학과)

- 1 지원자격** 국내 고등학교 졸업(예정)자

2 전형방법

전형요소별 반영비율					
모집단위	선발단계	서류평가	면접	계	비고
스마트전자공학과 시소프트웨어학과 IT융합디자인공학과 스마트그린소재공학과	1단계(5배수)	100%(500점)	-	100%(500점)	
	2단계	-	100%	100%	

※ 수시 미충원 인원 발생 시 선발

| 서류평가 |

- 평가자료 학교생활기록부
- 평가요소



- 평가방법 교과성적 및 출석을 정량평가

| 면접 |

- 면접유형 구술면접
- 평가요소 성실성, 직무적합성, 공동체의식

- 면접방법 면접관 최대 3명이 개별면접
- 면접시간 15분 내외

영어영역 등급별 환산점수표

※ 단위: 점

등급	환산점수	반영점수	
		일반학생(20%)	수능우수자(공학 40% / 경영 50%)
1	100	80.0	160.0 / 200.0
2	90	72.0	144.0 / 180.0
3	85	68.0	136.0 / 170.0
4	80	64.0	128.0 / 160.0
5	60	48.0	96.0 / 120.0
6	50	40.0	80.0 / 100.0
7	30	24.0	48.0 / 60.0
8	20	16.0	32.0 / 40.0
9	10	8.0	16.0 / 20.0

한국사 등급별 가산점

※ 단위: 점

한국사등급	1~4	5	6	7	8	9
가산점	10	9.8	9.6	9.4	9.2	9.0

TU로 오는 길은 언제나 열려 있습니다.



1 기술혁신파크 2 제2기숙사 3 종합교육관 4 공학관A동 5 공학관B동 6 공학관C동 7 공학관D동 8 공학관E동 9 공학관G동 10 공학관P동 11 산합융합본부(QWL캠퍼스) 12 행정동 13 시흥비즈니스센터 14 창업보육센터 15 TUKOREA광장 16 체육관 17 인공암벽 18 주차타워 19 대운동장 20 농구, 풋살장 21 분수대 A 남문(정문) B 서문 C 북문(후문)

| 자가용

제2경인고속도로

신천IC → 남인천톨게이트 → 서창분기점 → 월곶분기점 → 정왕역 앞 → 한국공학대학교

제3경인고속도로

정왕IC → 정왕톨게이트 → 정왕교차로 → 동원 아파트삼거리 → 정왕역 앞 → 한국공학대학교

영동고속도로

서안산IC → 서안산톨게이트 → 시화산단 방면 고가도로 → 만해사거리 → 한국공학대학교



| 지하철

4호선 정왕역(한국공학대학교) 하차 → 학교 셔틀버스 운행(약 5분 소요)

| 버스(시화 이마트 앞에서 하차)

- 좌석버스 909
- 일반버스 1, 22, 23, 30, 55, 123, 125, 350, 510, 5602
- 직행버스 시화-강남, 시화-성남, 부평-수원, 안산-인천공항

| 한국공학대학교 캠퍼스 찾아오는 길



한국
공학
대학교

2023학년도
대학입학전형
시행계획



한국공학대학교
TECH UNIVERSITY OF KOREA